



**Ernane Rosa Martins
(Organizador)**

FUNDAMENTOS DA CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Atena
Editora

Ano 2019

Ernane Rosa Martins

(Organizador)

Fundamentos da Ciência da Computação

Atena Editora

2019

2019 by Atena Editora

Copyright © da Atena Editora

Editora Chefe: Profª Drª Antonella Carvalho de Oliveira

Diagramação e Edição de Arte: Lorena Prestes e Geraldo Alves

Revisão: Os autores

Conselho Editorial

- Prof. Dr. Alan Mario Zuffo – Universidade Federal de Mato Grosso do Sul
Prof. Dr. Álvaro Augusto de Borba Barreto – Universidade Federal de Pelotas
Prof. Dr. Antonio Carlos Frasson – Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Prof. Dr. Antonio Isidro-Filho – Universidade de Brasília
Profª Drª Cristina Gaio – Universidade de Lisboa
Prof. Dr. Constantino Ribeiro de Oliveira Junior – Universidade Estadual de Ponta Grossa
Profª Drª Daiane Garabeli Trojan – Universidade Norte do Paraná
Prof. Dr. Darllan Collins da Cunha e Silva – Universidade Estadual Paulista
Profª Drª Deusilene Souza Vieira Dall’Acqua – Universidade Federal de Rondônia
Prof. Dr. Eloi Rufato Junior – Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Prof. Dr. Fábio Steiner – Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul
Prof. Dr. Gianfábio Pimentel Franco – Universidade Federal de Santa Maria
Prof. Dr. Gilmei Fleck – Universidade Estadual do Oeste do Paraná
Profª Drª Girlene Santos de Souza – Universidade Federal do Recôncavo da Bahia
Profª Drª Ivone Goulart Lopes – Istituto Internazionele delle Figlie de Maria Ausiliatrice
Profª Drª Juliane Sant’Ana Bento – Universidade Federal do Rio Grande do Sul
Prof. Dr. Julio Candido de Meirelles Junior – Universidade Federal Fluminense
Prof. Dr. Jorge González Aguilera – Universidade Federal de Mato Grosso do Sul
Profª Drª Lina Maria Gonçalves – Universidade Federal do Tocantins
Profª Drª Natiéli Piovesan – Instituto Federal do Rio Grande do Norte
Profª Drª Paola Andressa Scortegagna – Universidade Estadual de Ponta Grossa
Profª Drª Raissa Rachel Salustriano da Silva Matos – Universidade Federal do Maranhão
Prof. Dr. Ronilson Freitas de Souza – Universidade do Estado do Pará
Prof. Dr. Takeshy Tachizawa – Faculdade de Campo Limpo Paulista
Prof. Dr. Urandi João Rodrigues Junior – Universidade Federal do Oeste do Pará
Prof. Dr. Valdemar Antonio Paffaro Junior – Universidade Federal de Alfenas
Profª Drª Vanessa Bordin Viera – Universidade Federal de Campina Grande
Profª Drª Vanessa Lima Gonçalves – Universidade Estadual de Ponta Grossa
Prof. Dr. Willian Douglas Guilherme – Universidade Federal do Tocantins

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) (eDOC BRASIL, Belo Horizonte/MG)	
F981	Fundamentos da ciência da computação / Organizador Ernane Rosa Martins. – Ponta Grossa (PR): Atena Editora, 2019. Inclui bibliografia ISBN 978-85-7247-157-2 DOI 10.22533/at.ed.572190703 1. Computação. I. Martins, Ernane Rosa. CDD 004
Elaborado por Maurício Amormino Júnior – CRB6/2422	

O conteúdo dos artigos e seus dados em sua forma, correção e confiabilidade são de responsabilidade exclusiva dos autores.

2019

Permitido o download da obra e o compartilhamento desde que sejam atribuídos créditos aos autores, mas sem a possibilidade de alterá-la de nenhuma forma ou utilizá-la para fins comerciais.

www.atenaeditora.com.br

APRESENTAÇÃO

A Ciência da Computação estuda as técnicas, metodologias e instrumentos computacionais, visando automatizar os processos e desenvolver soluções com o uso de processamento de dados. Este livro, possibilita conhecer os elementos básicos desta ciência por meio do contato com alguns dos conceitos fundamentais desta área, apresentados nos resultados relevantes dos trabalhos presentes nesta obra, realizados por autores das mais diversas instituições do Brasil.

Assim, são abordando neste livro assuntos importantes, tais como: desenvolvimento de sistema mobile utilizando as plataformas iOS e Android; desenvolvimento de protótipo que trabalha em cenário real de sala de aula e na comparação de algoritmos usados no reconhecimento facial; criação do jogo que explora a criptografia em um ambiente de computação desplugada; construção de simulador que mostra especificamente o comportamento do escalonador First-in First; apresentação de abordagem para orquestração do conhecimento curricular em Ciência da Computação baseado nas matérias do currículo referência para a Ciência da Computação e em estruturas curriculares de cursos de graduação.

Espero que este livro seja útil tanto para os alunos dos cursos superiores de Ciência da Computação quanto para profissionais que atuam nesta importante área do conhecimento. O principal objetivo deste livro é ajudar na fascinante empreitada de compreender a computação perante os mais diferentes desafios do século XXI. Desejo a todos uma excelente leitura e que esta obra contribua fortemente com o seu aprendizado.

Ernane Rosa Martins

SUMÁRIO

CAPÍTULO 1	1
AGENDA DO BEBÊ MODELAGEM E DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA MOBILE PARA AUXILIAR PAIS	
<i>Lucilhe Barbosa Freitas Loureiro</i>	
<i>Samuel da Cruz Santana</i>	
<i>José Irahe Kasprzykowski Gonçalves</i>	
DOI 10.22533/at.ed.5721907031	
CAPÍTULO 2	19
AGILE PROJECT-BASED LEARNING TO COPE WITH THE COMPUTER PROGRAMMING EDUCATION AT BRAZILIAN HIGHER EDUCATION: A RESEARCH PROPOSAL	
<i>Alexandre Grotta</i>	
<i>Edmir Parada Vasques Prado</i>	
DOI 10.22533/at.ed.5721907032	
CAPÍTULO 3	29
BIOMETRIA FACIAL PARA AVALIAÇÃO DE COMPETÊNCIAS ESSENCIAIS EM UM AMBIENTE EDUCACIONAL: AVALIAÇÃO DO CASO DE SALA DE AULA NAS UNIVERSIDADES	
<i>Rodrigo C. Menescal</i>	
<i>Alexandre M. Melo</i>	
DOI 10.22533/at.ed.5721907033	
CAPÍTULO 4	40
CONSTRUÇÕES IDENTITÁRIAS DAS MULHERES NA COMPUTAÇÃO. IMAGENS, APROXIMAÇÕES E DISTÂNCIAS	
<i>Pricila Castelini</i>	
<i>Marília Abrahão Amaral</i>	
DOI 10.22533/at.ed.5721907034	
CAPÍTULO 5	50
CRIPTOLAB UM GAME BASEADO EM COMPUTAÇÃO DESPLUGADA E CRIPTOGRAFIA	
<i>Débora Juliane Guerra Marques da Silva</i>	
<i>Graziela Ferreira Guarda</i>	
<i>Ione Ferrarini Goulart</i>	
DOI 10.22533/at.ed.5721907035	
CAPÍTULO 6	62
ESPAÇOS DO COMPUTAR: O HACKER E MAKER EM UMA PERSPECTIVA QUEER	
<i>Leander Cordeiro de Oliveira</i>	
<i>Marília Abrahão Amaral</i>	
DOI 10.22533/at.ed.5721907036	

CAPÍTULO 7 78

MODELO DE SIMULAÇÃO PARA ESCALONAMENTO DE PROCESSOS NÃO PREEMPTIVOS

Jhonatan Thálisson Cabral Nery
Franciny Medeiros Barreto
Joslaine Cristina Jeske de Freitas

DOI 10.22533/at.ed.5721907037

CAPÍTULO 8 93

MÓDULO WEB DE INFERÊNCIA COM FUZZY PROPOSTA DE UM MÉTODO DINÂMICO FACILITADOR DE INTERAÇÃO COM CLIENTE

Damianos Panagiote Sotirakis Oliveira
Lucas J. P. do Nascimento
Alexandre M. Melo
Álvaro L. R. Leitão

DOI 10.22533/at.ed.5721907038

CAPÍTULO 9 108

POWER CONSUMPTION USING INTERNAL SENSORS: AN ANALYSIS FOR DIFFERENT GPU MODELS

André Yokoyama
Vinicius Prata Klôh
Gabrieli Dutra Silva
Mariza Ferro
Bruno Schulze

DOI 10.22533/at.ed.5721907039

CAPÍTULO 10 122

PROBLEMAS EM ABERTO NA COMPUTAÇÃO E NA MATEMÁTICA QUE VALEM PRÊMIOS

Suzana Lima de Campos Castro
Ana Luisa Soubhia
Ronaldo Barbosa

DOI 10.22533/at.ed.57219070310

CAPÍTULO 11 135

UM ALGORITMO PARA ENCONTRAR UM POLITOPO MAXIMAL DE VÉRTICES EM Z^n INSCRITO EM UMA HIPERESFERA EM R^n

Yuri Tavares dos Passos
Eleazar Gerardo Madriz Lozada

DOI 10.22533/at.ed.57219070311

CAPÍTULO 12 141

UMA ABORDAGEM PARA ORQUESTRAÇÃO DO CONHECIMENTO COMO SUPORTE AO PLANEJAMENTO CURRICULAR EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Anderson Felinto Barbosa
Ulrich Schiel

DOI 10.22533/at.ed.57219070312

CAPÍTULO 13 157

UMA AVALIAÇÃO DA EFICIÊNCIA ENERGÉTICA DE UMA REDE DE SENSORES SEM FIOS EM RELAÇÃO AO POSICIONAMENTO DO NÓ SINK

César Alberto da Silva

Melissa Bonfim Alcantud

Andrea Padovan Jubileu

Linnyer Beatryz Ruiz Aylon

DOI 10.22533/at.ed.57219070313

SOBRE O ORGANIZADOR 162

UM ALGORITMO PARA ENCONTRAR UM POLITOPO MAXIMAL DE VÉRTICES EM Z^n INSCRITO EM UMA HIPERESFERA EM R^n

Yuri Tavares dos Passos

CETEC – UFRB

Cruz das Almas – BA – Brazil

Eleazar Gerardo Madriz Lozada

CETEC – UFRB

Cruz das Almas – BA – Brazil

RESUMO: Neste trabalho apresentamos um algoritmo para construir um poliedro de vértices em Z^n , inscrito em uma hiperesfera em R^n tal que entre a hiperesfera e o poliedro não existam elementos de Z^n

PALAVRAS-CHAVE: hiperesfera n-dimensional, poliedro inteiro, algoritmo.

ABSTRACT: In this work we present an algorithm to construct a polyhedron inscribed in a hypersphere in R^n with vertices in Z^n such that between the hypersphere and the polyhedron there are no points in Z^n

KEYWORDS: n-dimensional hypersphere, integer polyhedron, algorithm.

1 | INTRODUÇÃO

Em matemática, um problema de Programação Linear Inteira (PLI) é um modelo de Programação Linear (PL) no qual algumas

ou todas as variáveis assumem valores inteiros positivos. Mesmo que pareça “um problema fácil de resolver”, em geral, é um problema NP-difícil. De modo similar ao PL, o PLI tem associado um conjunto de soluções factíveis. Assim, pelo fato de ser um conjunto discreto, as definições e resultados da teoria de poliedros usados para caracterizar o conjunto de soluções factíveis de um PL podem ser usadas para estudar o conjunto de soluções factíveis associado a um PLI, quando é considerado o poliedro gerado pelo fecho convexo (ROCKAFELLAR, 1997) do conjunto de soluções factíveis associada ao PLI. Em geral, um poliedro pode ser decomposto como a soma de um politopo e um cone convexo. Se o poliedro é um conjunto limitado, temos um politopo e é possível obtê-lo a partir das combinações convexas de um subconjunto finito de elementos do poliedro (SCHRIJVER, 1986).

Um fato interessante de ressaltar é que se consideramos um conjunto finito de pontos de coordenadas inteiras no espaço euclidiano n-dimensional, o fecho convexo deste conjunto é um politopo. Além disso, pelo fato de ser um conjunto compacto, existe uma família infinita de hiperesferas que contem o conjunto em questão. A partir deste fato, nos fazemos a seguinte pergunta: será que dessas infinitas

hiperesferas existiria pelo menos uma que verifique que entre o politopo e a hiperesfera não existam pontos de coordenadas inteiras? Observe que para qualquer hiperesfera de raio maior que um, é imediato que existe um subconjunto finito de pontos com coordenadas inteiras que responda a nossa pergunta, isto é, que entre o fecho convexo e a hiperesfera não tem pontos de coordenadas inteiras.

Esta observação motiva nosso trabalho. Assim, nosso objetivo é apresentar um algoritmo que para uma hiperesfera dada construa o politopo interior a hiperesfera de tal maneira que entre o politopo e a hiperesfera não existam pontos de coordenadas inteiras. De fato, no interior da hiperesfera de centro na origem e raio $\|g\|$, para um $g \in \mathbb{Z}^n$ onde $\|\cdot\|$ denota a norma euclidiana em \mathbb{R}^n , existe uma quantidade finita de subconjuntos de \mathbb{Z}^n . Se considerarmos o fecho convexo de cada um destes subconjuntos, teremos a família de politopos que estão inscritos na hiperesfera e algum deles deve satisfazer a condição de que entre o politopo e a hiperesfera não existam pontos de coordenadas inteiras.

Em outras palavras, o objetivo central deste trabalho é descobrir qual destes politopos verifica que a interseção entre o interior do conjunto $C_g = \{x \in \mathbb{R}^n; \|x\| \leq \|g\|\}$ e o complemento do politopo não tem elementos em \mathbb{Z}^n . Para o caso com $n = 2$, uma ferramenta usando GeoGebra foi apresentada por Maltez e Lozada (MALTEZ; LOZADA, 2015) e (MALTEZ, 2016). O presente trabalho foi publicado anteriormente em (LOZADA et al, 2017).

2 | O PROBLEMA DO POLITOPO MAXIMAL INSCRITO NUMA HIPERESFERA (PMIH)

Seja $g \in \mathbb{Z}^n$ e $C_g = \{x \in \mathbb{R}^n; \|x\| \leq \|g\|\}$ onde $\|\cdot\|$ denota a norma euclidiana em \mathbb{R}^n . Para um subconjunto V não vazio e finito de \mathbb{Z}^n $FC(V)$ denota o fecho convexo de V . Para $V \subset C_g \cap \mathbb{Z}^n$ consideremos a função $f: P(C_g \cap \mathbb{Z}^n) \rightarrow \mathbb{N}$ definida como a quantidade de elementos que estão em C_g , não estão em $FC(V)$, e estão em \mathbb{Z}^n , isto é,

$$f(V) = |(C_g - FC(V)) \cap \mathbb{Z}^n| \quad (1)$$

onde “-” denota a diferença entre conjuntos, $|\cdot|$ a cardinalidade de um conjunto e $P(\cdot)$ o conjunto de partes.

Neste trabalho estudamos o seguinte problema de otimização combinatória:

$$\begin{aligned} & \min f(V) \\ \text{sujeito a: } & V \in P(C_g \cap \mathbb{Z}^n) \end{aligned} \quad (2)$$

De fato, para todo $g \in \mathbb{Z}^n$ o conjunto $C_g \cap \mathbb{Z}^n$ é não vazio e finito. A restrição garante que o fecho convexo da solução ótima do problema é maximal no tocante a que entre a hiperesfera e o complemento do fecho convexo não há elementos em \mathbb{Z}^n . Por isto

o chamaremos de problema de Poliedro Maximal Inscrito numa Hiperesfera (PMIH).

Agora, denotemos $B(g, n)$ o bloco $[-\|g\|, \|g\|]^n$ onde $\lfloor \cdot \rfloor$ denota a parte inteira inferior. Como $C_g \cap \mathbb{Z}^n \subset B(g, n) \cap \mathbb{Z}^n$, a cardinalidade de $C_g \cap \mathbb{Z}^n$ é menor ou igual que $(2\|g\| + 1)^n$, assim, temos $|C_g \cap \mathbb{Z}^n| \leq (2\|g\| + 1)^n$. Por outro lado, seja $H = \partial B(g, n) \cap C_g$, onde $\partial B(g, n)$ é a fronteira de $B(g, n)$. Como $FC(H) \cap \mathbb{Z}^n \subset C_g \cap \mathbb{Z}^n$, temos que

$$|FC(H) \cap \mathbb{Z}^n| \leq |C_g \cap \mathbb{Z}^n| \leq (2\|g\| + 1)^n. \quad (3)$$

Assim, temos que $2^{|FC(H) \cap \mathbb{Z}^n|} \leq 2^{|C_g \cap \mathbb{Z}^n|} \leq 2^{(2\|g\| + 1)^n}$. A partir desta desigualdade, podemos afirmar que o problema do PMIH pode ser resolvido no pior caso usando força bruta em $O(2^{(2\|g\| + 1)^n})$. A motivação central deste trabalho é obter o fecho convexo dos pontos em \mathbb{Z}^n que satisfazem a restrição em (2) por meio de um algoritmo de ordem de tempo de execução menor que $O(2^{(2\|g\| + 1)^n})$.

3 | ALGORITMO

As entradas do Algoritmo 1 são $n \in \mathbb{N}^*$, a dimensão onde está a hiperesfera, e $g \in \mathbb{Z}^n$ um ponto que define o raio $r = \|g\| > 0$ da hiperesfera. A saída do Algoritmo 1 é um conjunto dos pontos em \mathbb{Z}^n mais próximos da hiperesfera que define C_g .

Cada um destes pontos será implementado por uma tupla, cuja dimensão cresce à medida que novas dimensões forem inseridas. Inicialmente, cada tupla tem dimensão 1 e será representada por (k) , onde $k \in \mathbb{Z}$. A dimensão de uma tupla pode ser incrementada da seguinte forma. Seja l uma tupla de dimensão $n - 1$ tal que $l = (i_1, i_2, \dots, i_{n-1})$. Acrescenta-se uma coordenada em l , simbolizada no Algoritmo 1, por (l, k) , para um valor qualquer $k \in \mathbb{Z}$. Uma tupla, portanto, pode ser implementada com uma lista encadeada. No Algoritmo 1, a saída está implementada como uma deque de tuplas.

Dado $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_{n-1}) \in \mathbb{Z}^{n-1}$, o *resíduo de norma inteiro* é o maior inteiro s tal que $\|(\mathbf{x}, s)\| = \|(x_1, \dots, x_{n-1}, s)\| \leq r$. Em outras palavras, o resíduo de norma inteiro define o maior valor inteiro que se permite inserir na tupla \mathbf{x} sem aumentar a norma de (\mathbf{x}, s) além do valor r . Para a norma euclidiana, o resíduo de norma inteiro é dado por $s = \pm \lfloor \sqrt{r^2 - \|\mathbf{x}\|^2} \rfloor$. A ideia de resíduo de norma inteiro pode ser definida usando qualquer norma e assim o Algoritmo 1 pode ser adaptado para bolas n -dimensionais definidas com outra norma, basta mudar a equação do resíduo de norma inteiro na linha 15 do Algoritmo 1.

3.1 Corretude

O Algoritmo 1 inicialmente verifica o caso trivial, isto é, quando $n = 1$, e executa apenas as linhas 3 e 4, pois a iteração da linha 10 a 29 não é executada neste caso. Para o laço externo nas linhas 10 a 29, tem-se o seguinte invariante de laço (CORMEN et al., 2009):

$$(2 \leq i < n \Rightarrow R = \{(\mathbf{x}, k) \in \mathbb{Z}^{i-1} : \|\mathbf{x}, k\| \leq r \wedge k \in \{-s, -s+1, \dots, s-1, s\} \wedge s \text{ é resíduo de norma inteiro de } \mathbf{x}\}) \wedge (i \geq n \Rightarrow R = \{\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n : r-1 < \|\mathbf{x}\| \leq r\}).$$

Este invariante se mantém nas três fases do laço. Na **inicialização**, após a atribuição $i \leftarrow 2$, devido a execução prévia das linhas 6 a 8, tem-se que

$$R = \{(\mathbf{x}, k) \in \mathbb{Z} : \|\mathbf{x}, k\| \leq r \wedge k \in \{-s, -s+1, \dots, s-1, s\}\}.$$

Na **manutenção**, o laço das linhas 12 a 28 adiciona uma coordenada a mais em cada elemento de R . Cada elemento de R com dimensão $i-1$ será removido (linha 13) para serem adicionados novos elementos em R com dimensão i . O resíduo de norma inteiro para este elemento removido é calculado na linha 15. Os valores a serem adicionados na tupla dependem do valor de i , testado na condição da linha 16. Se $i \neq n$, as linhas de 24 a 26 são executadas e, portanto, após a linha 28,

$$R = \{(\mathbf{x}, k) \in \mathbb{Z}^i : \|\mathbf{x}, k\| \leq r \wedge k \in \{-s, -s+1, \dots, s-1, s\}\}.$$

Se $i = n$, as linhas 16 a 22 são executadas e tem-se

$$R = \{\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n : r-1 < \|\mathbf{x}\| \leq r\}.$$

Quando i é incrementado na linha 29, o invariante se mantém.

No **término**, tem-se que $i = n+1$. O invariante é verdadeiro devido ao segundo condicional. Assim, implica-se que $R = \{\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n : r-1 < \|\mathbf{x}\| \leq r\}$.

Algoritmo 1: Lista os pontos inteiros internos a uma esfera n -dimensional mais próximos da sua superfície.

```

Entrada:  $n \in \mathbb{N}^*, g \in \mathbb{Z}^n$ 
Saída:  $R = \{\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n : r-1 < \|\mathbf{x}\| \leq r\}$ 
1 Inicialize uma deque  $R$  vazia;
2 se  $n = 1$  então
3     Adicione a  $R$  a tupla  $(-|r|)$ ;
4     Adicione a  $R$  a tupla  $(|r|)$ ;
5 senão
6     para  $k \in [-r]$  até  $[r]$  faça
7         Adicione a  $R$  a tupla  $(k)$ ;
8     fim
9 fim
10 para  $i \leftarrow 2$  até  $n$  faça
11     Atribua a  $R$  o tamanho atual de  $R$ ;
12     para  $j \leftarrow 1$  até  $R$  faça
13         Atribua a  $l$  a tupla no topo de  $R$  e desempilhe-a de  $R$ ;
14          $l \leftarrow \|l\|$ ;
15          $s \leftarrow \lfloor \sqrt{l^2 - r^2} \rfloor$ ;
16     se  $n = i$  então

```

```

17     se  $s \neq 0$  então
18         Adicione no final da deque  $R$  a tupla  $(l, -s)$ ;
19     Adicione no final da deque  $R$  a tupla  $(l, s)$ ;
20     senão
21         Adicione no final da deque  $R$  a tupla  $(l, s)$ ;
22     fim
23     senão
24     para  $k \leftarrow s$  até  $s$  faça
25         Adicione no final da deque  $R$  a tupla  $(l, k)$ ;
26     fim
27     fim
28     fim
29 fim

```

3.2 Complexidade de Tempo E Espaço

Quando $n = 1$, o algoritmo executa em tempo constante as adições de apenas dois elementos na deque. Para $n > 1$, a complexidade do algoritmo quanto a adições de elementos em R é dada por:

$$\underbrace{2\lfloor r \rfloor + 1}_{\text{linhas 6 a 8}} + \underbrace{E(j)}_{\text{linhas 16 a 22}} |R_{n-1}| + \sum_{i=2}^{n-1} \sum_{j=1}^{|R_i|} \underbrace{(2\lfloor \sqrt{r^2 - \|I_j\|^2} \rfloor + 1)}_{\text{linhas 24 a 26}} \quad (4)$$

com R_i representando a deque de dimensão i , I_j denotando a tupla j existente na deque R_i e $E(j) = 1$ se para $\|I_j\|, s = 0$ na linha 15 e $E(j) = 2$, caso contrário. Os valores de $\|I_j\|$ são limitados por r e o tamanho de cada R_i é limitado por $(2\lfloor r \rfloor + 1)^i$, devido à Equação 3. Assim, o algoritmo executa em tempo $O(r^{n-1})$.

Quanto a complexidade de espaço, note que a quantidade de adições a R é o mesmo que a quantidade de elementos armazenados nesse conjunto multiplicada pelo tamanho de cada tupla. Logo, incluindo as variáveis usadas nos laços (k, i, j, R_i, l, s) que permanece constante, a quantidade de espaço usada no algoritmo também é $O(nr^{n-1})$.

A solução do problema PMIH é obtida usando a saída do Algoritmo 1 como entrada do algoritmo proposto em (CHAZELLE, 1993) para retornar o fecho convexo destes pontos. Este algoritmo roda em tempo $O(r^{n-1} \log r^{n-1} + r^{(n-1)\lfloor n/2 \rfloor})$.

REFERÊNCIAS

CHAZELLE, B. An optimal convex hull algorithm in any fixed dimension. **Discrete & Computational Geometry**, v. 10, p. 377–409, 1993.

CORMEN, T. H. et al. **Introduction to Algorithms**. 3rd. ed. Massachusetts: The MIT Press, 2009.

LOZADA, E. G. M. et al. PMIH: Poliedro Maximal de Vértices em Z_n Inscrito em uma Hiperesfera em R^n . In: **Anais do XXXVII congresso da sociedade brasileira de computação**. São Paulo – SP: Sociedade Brasileira de Computação, 2017.

MALTEZ, T. R. R. **Polígono Inscrito em uma Circunferência sem pontos Z_2 entre a Circunferência e o Polígono**. 2016. Monografia (Bacharel em Ciências Exatas e Tecnológicas), UFRB (Universidade Federal do Recôncavo da Bahia), Cruz das Almas, Brasil.

MALTEZ, T. R. R.; LOZADA, E. G. M. Uma ferramenta dinâmica de geogebra para o estudo de polígonos não regulares inscritos em uma circunferência. In: **III Reconcitec**. Cruz das Almas – BA: UFRB, 2015.

MOTZKIN, T. et al. The double description method. In: KUHN, H. W.; TUCKER, A. W. (Ed.). **Contributions to the Theory of Games II**. Princeton: Princeton University Press, 1953.

ROCKAFELLAR, R. **Convex Analysis**. Princeton: Princeton University Press, 1997. (Princeton landmarks in mathematics and physics).

SCHRIJVER, A. **Theory of Linear and Integer Programming**. New York, NY, USA: John Wiley and Sons, Inc., 1986. ISBN 0-471-90854-1.

SOBRE O ORGANIZADOR

Ernane Rosa Martins - Doutorado em andamento em Ciência da Informação com ênfase em Sistemas, Tecnologias e Gestão da Informação, na Universidade Fernando Pessoa, em Porto/Portugal. Mestre em Engenharia de Produção e Sistemas pela PUC-Goiás, possui Pós-Graduação em Tecnologia em Gestão da Informação pela Anhanguera, Graduação em Ciência da Computação pela Anhanguera e Graduação em Sistemas de Informação pela Uni Evangélica. Atualmente é Professor de Informática do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás - IFG (Câmpus Luziânia), ministrando disciplinas nas áreas de Engenharia de Software, Desenvolvimento de Sistemas, Linguagens de Programação, Banco de Dados e Gestão em Tecnologia da Informação. Pesquisador do Núcleo de Inovação, Tecnologia e Educação (NITE).

Agência Brasileira do ISBN
ISBN 978-85-7247-157-2

