A Educação no Âmbito do Político e de suas Tramas 4

Willian Douglas Guilherme (Organizador)



A Educação no Âmbito do Político e de suas Tramas 4

Willian Douglas Guilherme (Organizador)



2019 by Atena Editora Copyright © Atena Editora

Copyright do Texto © 2019 Os Autores

Copyright da Edição © 2019 Atena Editora

Editora Chefe: Profa Dra Antonella Carvalho de Oliveira

Diagramação: Natália Sandrini Edição de Arte: Lorena Prestes Revisão: Os Autores



Todo o conteúdo deste livro está licenciado sob uma Licença de Atribuição Creative Commons. Atribuição 4.0 Internacional (CC BY 4.0).

O conteúdo dos artigos e seus dados em sua forma, correção e confiabilidade são de responsabilidade exclusiva dos autores. Permitido o download da obra e o compartilhamento desde que sejam atribuídos créditos aos autores, mas sem a possibilidade de alterá-la de nenhuma forma ou utilizá-la para fins comerciais.

Conselho Editorial

Ciências Humanas e Sociais Aplicadas

- Prof^a Dr^a Adriana Demite Stephani Universidade Federal do Tocantins
- Prof. Dr. Álvaro Augusto de Borba Barreto Universidade Federal de Pelotas
- Prof. Dr. Alexandre Jose Schumacher Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso
- Prof. Dr. Antonio Carlos Frasson Universidade Tecnológica Federal do Paraná
- Prof. Dr. Antonio Gasparetto Júnior Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais
- Prof. Dr. Antonio Isidro-Filho Universidade de Brasília
- Prof. Dr. Constantino Ribeiro de Oliveira Junior Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Prof^a Dr^a Cristina Gaio Universidade de Lisboa
- Prof. Dr. Devvison de Lima Oliveira Universidade Federal de Rondônia
- Prof. Dr. Edvaldo Antunes de Farias Universidade Estácio de Sá
- Prof. Dr. Eloi Martins Senhora Universidade Federal de Roraima
- Prof. Dr. Fabiano Tadeu Grazioli Universidade Regional Integrada do Alto Uruguai e das Missões
- Prof. Dr. Gilmei Fleck Universidade Estadual do Oeste do Paraná
- Prof^a Dr^a Ivone Goulart Lopes Istituto Internazionele delle Figlie de Maria Ausiliatrice
- Prof. Dr. Julio Candido de Meirelles Junior Universidade Federal Fluminense
- Prof^a Dr^a Keyla Christina Almeida Portela Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso
- Prof^a Dr^a Lina Maria Goncalves Universidade Federal do Tocantins
- Prof^a Dr^a Natiéli Piovesan Instituto Federal do Rio Grande do Norte
- Prof. Dr. Marcelo Pereira da Silva Universidade Federal do Maranhão
- Prof^a Dr^a Miranilde Oliveira Neves Instituto de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará
- Prof^a Dr^a Paola Andressa Scortegagna Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Prof^a Dr^a Rita de Cássia da Silva Oliveira Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Profa Dra Sandra Regina Gardacho Pietrobon Universidade Estadual do Centro-Oeste
- Profa Dra Sheila Marta Carregosa Rocha Universidade do Estado da Bahia
- Prof. Dr. Rui Maia Diamantino Universidade Salvador
- Prof. Dr. Urandi João Rodrigues Junior Universidade Federal do Oeste do Pará
- Prof^a Dr^a Vanessa Bordin Viera Universidade Federal de Campina Grande
- Prof. Dr. Willian Douglas Guilherme Universidade Federal do Tocantins

Ciências Agrárias e Multidisciplinar

- Prof. Dr. Alexandre Igor Azevedo Pereira Instituto Federal Goiano
- Prof. Dr. Antonio Pasqualetto Pontifícia Universidade Católica de Goiás
- Profa Dra Daiane Garabeli Trojan Universidade Norte do Paraná
- Profa Dra Diocléa Almeida Seabra Silva Universidade Federal Rural da Amazônia
- Prof. Dr. Écio Souza Diniz Universidade Federal de Viçosa
- Prof. Dr. Fábio Steiner Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul
- Profa Dra Girlene Santos de Souza Universidade Federal do Recôncavo da Bahia
- Prof. Dr. Jorge González Aguilera Universidade Federal de Mato Grosso do Sul
- Prof. Dr. Júlio César Ribeiro Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro
- Profa Dra Raissa Rachel Salustriano da Silva Matos Universidade Federal do Maranhão
- Prof. Dr. Ronilson Freitas de Souza Universidade do Estado do Pará
- Prof. Dr. Valdemar Antonio Paffaro Junior Universidade Federal de Alfenas



Ciências Biológicas e da Saúde

- Prof. Dr. Benedito Rodrigues da Silva Neto Universidade Federal de Goiás
- Prof. Dr. Edson da Silva Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri
- Profa Dra Elane Schwinden Prudêncio Universidade Federal de Santa Catarina
- Prof. Dr. Gianfábio Pimentel Franco Universidade Federal de Santa Maria
- Prof. Dr. José Max Barbosa de Oliveira Junior Universidade Federal do Oeste do Pará
- Prof^a Dr^a Magnólia de Araújo Campos Universidade Federal de Campina Grande
- Prof^a Dr^a Natiéli Piovesan Instituto Federal do Rio Grande do Norte
- Prof^a Dr^a Vanessa Lima Gonçalves Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Prof^a Dr^a Vanessa Bordin Viera Universidade Federal de Campina Grande

Ciências Exatas e da Terra e Engenharias

- Prof. Dr. Adélio Alcino Sampaio Castro Machado Universidade do Porto
- Prof. Dr. Alexandre Leite dos Santos Silva Universidade Federal do Piauí
- Profa Dra Carmen Lúcia Voigt Universidade Norte do Paraná
- Prof. Dr. Eloi Rufato Junior Universidade Tecnológica Federal do Paraná
- Prof. Dr. Fabrício Menezes Ramos Instituto Federal do Pará
- Prof. Dr. Juliano Carlo Rufino de Freitas Universidade Federal de Campina Grande
- Prof^a Dr^a Neiva Maria de Almeida Universidade Federal da Paraíba
- Profa Dra Natiéli Piovesan Instituto Federal do Rio Grande do Norte
- Prof. Dr. Takeshy Tachizawa Faculdade de Campo Limpo Paulista

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) (eDOC BRASIL, Belo Horizonte/MG)

E24 A educação no âmbito do político e de suas tramas 4 [Recurso eletrônico] / Organizador Willian Douglas Guilherme. – Ponta Grossa, PR: Atena Editora, 2019. – (A educação no âmbito do político e de suas tramas; v. 4)

Formato: PDF

Requisitos de sistema: Adobe Acrobat Reader.

Modo de acesso: World Wide Web.

Inclui bibliografia

ISBN 978-85-7247-868-7 DOI 10.22533/at.ed.687192312

1. Educação e Estado – Brasil. 2. Educação – Políticas públicas. I. Guilherme, Willian Douglas. II. Série.

CDD 379.81

Elaborado por Maurício Amormino Júnior - CRB6/2422

Atena Editora

Ponta Grossa – Paraná - Brasil

<u>www.atenaeditora.com.br</u>

contato@atenaeditora.com.br



APRESENTAÇÃO

O e-book "A Educação no Âmbito do Político e de suas Tramas" foi pensado de modo que pudesse reunir pesquisas sobre educação de diversas partes do Brasil. Fazendo um apanhado de discussões atualizadas e apresentando um conjunto de resultados e experiências inovadoras, visando contribuir com a educação, sobretudo, no âmbito político e suas tramas.

São 122 artigos divididos em 4 Volumes sendo que, **neste Volume 4** trazemos 29 artigos divididos entre as temáticas da Formação Continuada, Formação para a Cidadania, Formação Docente e Leitura e Educação.

No **Volume 1**, os artigos foram reunidos em torno de temáticas voltadas para Educação Infantil, Ensino Médio, Educação Superior e Ambiente Virtual de Aprendizagem, totalizando 33 textos inéditos.

O **Volume 2**, os temas selecionados foram Educação e Inclusão Escolar e Social, Arte e Cultura, Saúde e Educação. São 31 artigos que chamam para um diálogo provocante e construtivo. O índice é um convite a leitura.

O **Volume 3**, são 18 artigos em torno da temática Interdisciplinaridade e 11 artigos relatando propostas e experiências sobre Administração Escolar.

Sejam bem-vindos ao e-book "A Educação no Âmbito do Político e de suas Tramas".

Willian Douglas Guilherme

SUMÁRIO

FORMAÇÃO CONTINUADA

CAPÍTULO 11
A INTERDISCIPLINARIDADE NA FORMAÇÃO CONTINUADA DE PROFESSORES: DISCURSOS E REFLEXÕES INICIAIS NA CONSTRUÇÃO DO CONCEITO
Sebastiani Stamm Hirsh Brambilla Jislaine da Luz
Silvia Cândida de Oliveira Dill
DOI 10.22533/at.ed.6871923121
CAPÍTULO 214
FORMAÇÃO CONTINUADA DE PROFESSORES DAS SÉRIES INICIAIS EM SANTANA DO IPANEMA: EXPERIÊNCIAS EM FOCO
Wellyngton Chaves Monteiro da Silva
Lanielle Ramos da Silva Maciane Rodrigues Feitosa
Miriane Rodrigues Feitosa
Rayane Souza Araújo DOI 10.22533/at.ed.6871923122
CAPÍTULO 324
FORMAÇÃO CONTINUADA DE PROFESSORES: AS "EVIDÊNCIAS" DA GLOBALIZAÇÃO EM DOCUMENTOS DO BANCO MUNDIAL
Julio Antonio Moreto
DOI 10.22533/at.ed.6871923123
CAPÍTULO 439
O OLHAR DOS FORMADORES A PARTIR DE UMA FORMAÇÃO CONTINUADA SOBRE AVALIAÇÃO EM LARGA ESCALA
Waléria de Jesus Barbosa Soares
Carlos André Bogéa Pereira
DOI 10.22533/at.ed.6871923124
CAPÍTULO 549
POSSIBILIDADES E LIMITES PARA FORMAÇÃO CONTINUADA <i>ONLINE</i> DE PROFESSORES DE MATEMÁTICA
Vilson Teixeira da Silva
Daise Lago Pereira Souto DOI 10.22533/at.ed.6871923125
DOI 10.22553/at.ed.66/ 1925125
CAPÍTULO 6
BREVES CONSIDERAÇÕES SOBRE A EDUCAÇÃO INTEGRAL E O PROGRAMA MAIS EDUCAÇÃO: ESPAÇOS, TEMPOS E SABERES
Everaldo Dias Matteus
DOI 10.22533/at.ed.6871923126

FORMAÇÃO PARA A CIDADANIA

CAPÍTULO 770
A ESCOLA ATUAL E A RESPONSABILIDADE DA FORMAÇÃO DO CIDADÃO CRÍTICO E SOCIAL
Eber Silva Ostemberg
DOI 10.22533/at.ed.6871923127
CAPÍTULO 881
50 ANOS DE MOBRAL EM SANTOS: A EXPERIÊNCIA DE EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS DURANTE O GOVERNO MILITAR
Thalita Di Bella Costa Monteiro
DOI 10.22533/at.ed.6871923128
CAPÍTULO 995
A AUTONOMIA COMO ESTRATÉGIA PARA A APRENDIZAGEM COLABORATIVA E INOVAÇÃO PEDAGÓGICA
Max Augusto Franco Pereira Henrique Nou Schneider
DOI 10.22533/at.ed.6871923129
CAPÍTULO 10108
CONSIDERAÇÕES SOBRE O CONCEITO DE EDUCAÇÃO E A FORMAÇÃO DO SUJEITO CRÍTICO NA CONTEMPORANEIDADE
Dagmar Braga de Oliveira José Elyton Batista dos Santos Manoel Messias Santos Alves Bruno Meneses Rodrigues Willian Lima Santos
DOI 10.22533/at.ed.68719231210
CAPÍTULO 11115
ENTRE O POPULAR E O FORMAL: DESAFIOS DO PROJETO TECENDO A CIDADANIA NO CAMPO - PRONERA EJA
Cláudia Valéria de Assis Dansa Joice Marielle da Costa Moreira
DOI 10.22533/at.ed.68719231211
CAPÍTULO 12129
OS DIREITOS HUMANOS COMO ELEMENTO TRANSDISCIPLINAR DOS CURRÍCULOS JURÍDICOS: A BUSCA DE UMA FORMAÇÃO VOLTADA À CIDADANIA
Lana Lisiêr de Lima Palmeira
DOI 10.22533/at.ed.68719231212
CAPÍTULO 13 135
QUALIDADE SOCIAL DA EDUCAÇÃO ESCOLAR COMO FORMAÇÃO HUMANA E A SUPERVISÃO EDUCACIONAL: UM PENSAR E UM FAZER EM CONSTRUÇÃO
Sandra Cristina Tomaz Margarida Montejano da Silva Charles Durães Leite
DOI 10.22533/at.ed.68719231213

FORMAÇÃO DOCENTE

Gilmar Belitz Pereira Junior

CAPÍTULO 14147
A FORMAÇÃO DO PROFESSOR DE MATEMÁTICA NA UFPI: UMA ANÁLISE COMPARATIVA DO CURRICULO VIGENTE E DO ANO 2000
Antonia Dalva França de Carvalho Lya Raquel Oliveira dos Santos
DOI 10.22533/at.ed.68719231214
CAPÍTULO 15158
ANÁLISE DOS ASPECTOS DIDÁTICO-PEDAGÓGICOS DE DOCUMENTÁRIOS NA FORMAÇÃO DOCENTE: UMA ÊNFASE NA PROBLEMATIZAÇÃO
Tatiane da Silva Santos Joanna Angélica Melo de Andrade Divanizia do Nascimento Souza
DOI 10.22533/at.ed.68719231215
CAPÍTULO 16170
AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM ESCOLAR COMO UMA PRÁTICA PEDAGÓGICA REFLEXIVA E FORMATIVA
Anaína Souza Santana Maria Aparecida Antunes Moreira
DOI 10.22533/at.ed.68719231216
CAPÍTULO 17 181
INTEGRANDO TIC E PRÁTICAS DE PESQUISA — ANÁLISE DAS CONTRIBUIÇÕES DA METODOLOGIA WEBQUEST NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES
Melise Peruchini Karla Marques da Rocha
DOI 10.22533/at.ed.68719231217
CAPÍTULO 18194
MOVIMENTO DE RECONFIGURAÇÃO DA PROFISSIONALIDADE DOCENTE DE FORMADORES NA ACIDES E OS SABERES MOBILIZADOS NO ENSINO POLICIAL MILITAR: LIMITES E POSSIBILIDADES
Benôni Cavalcanti Pereira Kátia Maria da Cruz Ramos Ivanildo Cesar Torres de Medeiros
DOI 10.22533/at.ed.68719231218
CAPÍTULO 19208
O ENSINO DE CIÊNCIAS E BIOLOGIA SEGUNDO A TEORIA DA EVOLUÇÃO DE DARWIN FORMAÇÃO DE PROFESSORES
Vanessa Minuzzi Bidinoto Maria Guiomar Carneiro Tommasiello
DOI 10.22533/at.ed.68719231219
CAPÍTULO 20219
O POSICIONAMENTO DOS ACADÊMICOS ACERCA DA FRAGMENTAÇÃO DA FORMAÇÃO NO
CEFD/UFSM E AS POSSIBILIDADES PARA FORMAÇÃO AMPLIADA
Adelina Lorensi Prietto Gabriel Vielmo Gomes

DOI 10.22533/at.ed.68719231220
CAPÍTULO 21230
PRÁTICA ENQUANTO COMPONENTE CURRICULAR NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES DE CIÊNCIAS BIOLÓGICAS
Lucinara Bastiani Corrêa
Juliana Mezzomo Cantarelli
Michele Moraes Lopes
DOI 10.22533/at.ed.68719231221
LEITURA E EDUCAÇÃO
CAPÍTULO 22239
O TEMPO VOA: UMA EXPERIÊNCIA EDUCOMUNICATIVA NA PRODUÇÃO DE UMA RADIONOVELA
Luiza Rorato de Oliveira
Caroline Valente Comassetto
Rosana Cabral Zucolo
DOI 10.22533/at.ed.68719231222
CAPÍTULO 23248
LETRAMENTOS E MULTILETRAMENTOS NA ESCOLA: REFLETINDO SOBRE ENSINO E APRENDIZAGEM DE LÍNGUA ESPANHOLA
Marina Mercado Soares Gaúna
Karla Ferreira Costa
DOI 10.22533/at.ed.68719231223
CAPÍTULO 24
EDUCOMUNICAÇÃO: UM PROJETO DE INSERÇÃO SOCIAL NA ESCOLA DESEMBARGADOR MILTON ARMANDO POMPEU DE BARROS EM COLÍDER – MATO GROSSO
Leandro José do Nascimento
Adriano Eulálio Araújo Maria José Basso Marques
Regina Uemoto Maciel Martins
DOI 10.22533/at.ed.68719231224
CAPÍTULO 25273
AS ATRIBUIÇÕES DA APRENDIZAGEM SOB A EFETIVAÇÃO DO PROGRAMA NACIONAL DO LIVRO DIDÁTICO
Sandra Andrea Souza Rodrigues
Suely Cristina Silva Souza
Cosme dos Santos Montalvão
DOI 10.22533/at.ed.68719231225
CAPÍTULO 26284
A LEITURA DELEITE NA ORGANIZAÇÃO ESCOLAR
Simone de Souza Silva
Márcia da Silva Lima Luna DOI 10 22533/at ed 68719231226
10 0 10 775 NATE OF BATTMENT //B

Gislei José Scapin

Maristela da Silva Souza

CAPÍTULO 27
BOLIN (BOLETIM LINGUÍSTICO E LITERÁRIO): UM JORNAL ESCOLAR NO INSTITUTO FEDERAL DO SUDESTE DE MINAS GERAIS — CAMPUS RIO POMBA DESENVOLVIDO EM 2014
Josimar Gonçalves Ribeiro
DOI 10.22533/at.ed.68719231227
CAPÍTULO 28307
MEMÓRIAS DE LEITURA E ESCRITA NA CONSTRUÇÃO DA IDENTIDADE PROFISSIONAL DOCENTE
Maurecilde Lemes da Silva Santana
DOI 10.22533/at.ed.68719231228
CAPÍTULO 29320
O USO DA LINGUAGEM LOGO NO ENSINO DA EDUCAÇÃO BÁSICA Jefferson Felipe Albuquerque Cavalcante Vanio Fragoso de Melo
DOI 10.22533/at.ed.68719231229
SOBRE O ORGANIZADOR327
ÍNDICE REMISSIVO328

CAPÍTULO 29

O USO DA LINGUAGEM LOGO NO ENSINO DA EDUCAÇÃO BÁSICA

Data de aceite: 09/12/2018

Jefferson Felipe Albuquerque Cavalcante

Universidade Federal de Alagoas

Maceió - AL

Vanio Fragoso de Melo

Universidade Federal de Alagoas

Maceió - AL.

RESUMO: A utilização didática de recursos lúdicos demanda o desenvolvimento de novos métodos de ensino que, com o objetivo de encantar as aulas na finalidade de obter total atenção dos discentes. Entre diversos recursos didáticos encontra-se a linguagem de programação Logo. Criado por Seymour Papert, na década de 60, no Massachusetts Institute of Technology, ela possui uma abordagem construtivista e é ideal para ser usada na prática e fixação dos assuntos matemáticos estudados, além de trabalhar e enriquecer desenvolvimento do raciocínio matemático, que é de fundamental importância amadurecimento intelectual do aluno. Este artigo ressalta que as possibilidades de aplicação são infinitas e de fácil integração em qualquer assunto matemático, trabalhando não só a parte geométrica, mas também em sua representação algébrica.

PALAVRAS-CHAVE: Linguagem Logo.

Programação. Educação. Recursos lúdicos.

THE USE OF LOGO LANGUAGE IN EDUCATION OF BASIC EDUCATION

ABSTRACT: The didactic use of recreational resources requires the development new teaching methods, in order to charm the classes to get full attention of the students. Among several teaching resources is the programming language Logo. Created by Seymour Papert in the 60's at the Massachusetts Institute of Technology, it possesses a constructivist approach and is ideal for use in practice and establishment of the mathematical subjects studied, in addition to work and improve the development of logical-mathematical reasoning, which is of fundamental importance in the intellectual maturity of the student. This article points out that the application possibilities are endless and easy to integrate in any math subject, working not only the geometric part, but also in its algebraic representation.

KEYWORDS: Language Logo. Programming. Education. Recreational resources.

1 I INTRODUÇÃO

A matemática nas escolas, por muitas vezes, acaba se tornando uma matéria difícil e tediosa, levando muitos alunos a terem um mau conceito predefinido pelos pais, amigos e sociedade. Assim, a criança entra na escola criando, ela mesma, uma dificuldade que muitas vezes nem existe, tendo o professor o dever de desmistificar essas crenças de desvalorização à disciplina.

Por se tratar de uma matéria base no crescimento tecnológico de uma sociedade, o Brasil enfrenta sérios problemas nessa área, não só o governo é um autor de desvalorização como também a própria família desacredita no potencial da educação. Para efeito de comparação, países como Japão e Coréia do Sul são a real prova de que um bom ensino é o principal fator a abrir portas para o crescimento de um país.

Em atividades na sala de aula, trazer recursos diferenciados acaba por estimulá-las. Os recursos lúdicos não tratam apenas de jogos e brincadeiras, mas de qualquer material que traga diferencial, aguçando a atenção em vários sentidos.

Entre esses materiais estão os *softwares*, como a linguagem Logo. Desenvolvida pelo norte americano e educador matemático Seymour Papert, trata-se de uma linguagem de programação simples e intuitiva voltada para as crianças.

Basicamente, a linguagem Logo tem por finalidade controlar uma tartaruga virtual, ordenando que a mesma movimente-se, deixando um desenho de uma linha por onde passa. A partir desses rastros podemos formar figuras geométricas bidimensionais e tridimensionais ou até figuras mais complexas utilizando o conceito de fractais.

No intuito de desenvolver e aumentar as percepções cognitivas, compreendendo os conceitos básicos de geometria e álgebra, que têm por finalidade descrever e representar de forma organizada o mundo em que vivemos, a linguagem Logo traz, de forma interativa e divertida, uma maneira diferente de aprender matemática.

2 I RECURSOS LÚDICOS

Estamos vivendo grandes mudanças na sociedade com as novas tecnologias: desde o surgimento dos computadores, passando pelos jogos eletrônicos (vídeo game), internet, *smartphones e* chegando aos *tablets*, onde as tendências e modas vivem em constante mudança; e o mesmo deve ocorrer com a educação, que não é algo que deve ficar estagnado no tempo, mas sofrer mudanças com o objetivo de se adequar à realidade do aluno.

A escola vem, muitas vezes, trazendo metodologias antigas e desgastadas que não favorecem o professor nem o aluno. A construção do cronograma do

ensino fundamental não traz métodos adaptados à realidade dos alunos. Hoje, a informação é algo tão banal e de fácil acesso que, o assunto que o professor ensina em sala de aula pode facilmente ser encontrado e aprendido na internet, ou mesmo ser visto em vídeo: outro professor lecionando o mesmo conteúdo.

Mais especificamente, a matemática é vista como uma disciplina "áspera e rígida" cheias de regras e memorizações, que acaba por ser desgastante e cansativa para a criança, levando os alunos a não estudarem e acreditarem que eles mesmos são incapazes de aprender a disciplina, desistindo antes mesmo de conhecer o conteúdo.

Mas como tornar a matemática agradável, divertida e interessante para a criança? Segundo Araújo:

Difundir e desmistificar o uso de atividades lúdicas, com fundamentações pedagógicas adequadas, favorece um aprendizado efetivo, representando estratégias – altamente proveitosas – para que o aluno tenha acesso ao conhecimento e ao desenvolvimento de suas capacidades (ARAUJO, 2000, p. 11).

Sendo a linguagem da natureza, a matemática pode ser facilmente exemplificada, como na maneira de prever, construir e aperfeiçoar a nossa realidade. Os recursos lúdicos entram com o objetivo de torna a matemática numa fórmula de fácil demonstração.

Sensibilizar os discentes através de alguns dos seus sentidos torna-se cada vez mais fácil pelos recursos da informática. Como tal, ter o conhecimento dela não é suficiente, pois não só as escolas precisam se adequar com ferramentas, mas também os professores necessitam se especializar no manuseio delas.

Assim como um bom livro-texto não é, por si só, garantia de um bom curso, também um bom software precisa ser bem explorado por mestre e aluno para dar bons resultados. Ao contrário do que esperam muitos administradores educacionais, o computador não faz milagres. (SAINT, 1995, p.38 apud VENTURINI, 2009, p.8).

As novas tecnologias causam grandes transformações na sociedade. Na era em que vivemos, simples programas acarretam transformação em nossos comportamentos e, por serem atrativos, devem ser aproveitados e utilizados como ferramentas de aprendizado.

3 I O USO DE SOFTWARE NA EDUCAÇÃO

No mundo digital, os recursos computacionais tornam-se uma importante ferramenta e fonte de aprendizado. Entre outros fatores positivos temos a fácil acessibilidade pela grande massa, custos pequenos e rápida adequação às novidades do mercado.

Com o reconhecimento dessa poderosa ferramenta (o computador), vem

crescendo a conscientização de incluir nos currículos escolares a necessidade do uso de programas educacionais. Apesar de ser raro encontrar escolas particulares sem laboratório de informática, o mesmo não se pode dizer da maioria das escolas públicas.

Mas a questão a ser discutida é se esses laboratórios (quando em pleno funcionamento) são realmente aproveitados e se os professores são qualificados para o uso desses instrumentos.

Para pôr o professor frente aos desafios na utilização dos softwares educacionais, é necessária antes uma adaptação. Perante isso, um novo paradigma surge no papel do mestre diante da tecnologia, exigindo uma nova postura do docente.

Às escolas cabe a introdução das novas tecnologias de comunicação e conduzir o processo de mudança da atuação do professor, que é o principal ator destas mudanças, capacitar o aluno e buscar corretamente a informação em fontes de diversos tipos. É necessário também, conscientizar toda a sociedade escolar, especialmente os alunos, da importância da tecnologia para o desenvolvimento social e cultural (MERCADO, 2002, p. 14).

Como consequência a escola acaba executando seu real propósito: preparar o aluno para seu futuro.

Vale ressaltar aqui que a definição de software educacional não é aquele que foi criado especificamente para o uso na escola, mas sim qualquer programa que possa ser reaproveitado para a finalidade educativa necessitando ou não de adequação.

Entre vários exemplos estão os jogos eletrônicos, feitos com o objetivo de entreter, mas que podem ser reaproveitados por proporcionar: interatividade social, absorção de conhecimento, desenvolvimento do raciocínio lógico, desenvolvimento da coordenação visual e motora, criatividade, inclusão digital, entre outros.

4 I A IMPORTÂNCIA NO DESENVOLVIMENTO DO RACIOCÍNIO LÓGICO

Nunca se teve uma geração com tanta preguiça de pensar. Com as facilidades e acessibilidades da tecnologia, as coisas se tornaram mais práticas e ao mesmo tempo prejudicial ao discente. É importante isso ser frisado, pois a base do uso do raciocínio lógico-matemático está na atitude de pensar.

Uma difícil conta de multiplicação que antes necessitava papel, lápis e tempo para solucionar e hoje pode ser resolvida em segundos; um trabalho escolar que demandava leitura, escrita e tempo de pesquisa, hoje é concluído numa rápida pesquisa em um buscador (Google, Bing, Yahoo) e impresso em segundos. Atividades essas tão simples num ambiente escolar contribuíam para um forte desenvolvimento e amadurecimento, por forçar o aluno a ler toda a pesquisa, pensar

sobre ela e redigi-la manualmente o que atualmente não ocorre mais.

E como forçar o aluno a refletir se os antigos métodos não mais funcionam? A resposta está nas ferramentas que ajudaram a banalizar essas antigas práticas.

De alguns anos para cá os problemas contextualizados vem ganhando importância, pois trata-se de uma maneira que permite desenvolver o pensamento crítico do aluno e o trabalho em conjunto de soluções criativas. Não só os livros didáticos atuais mostram isso, como o maior exame do país, o Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM), enfatiza suas questões com contextualização de assuntos que podem ser encontrados no dia a dia, e a principal forma de interpretação e resolução é através do raciocínio lógico.

O uso da lógica vem da necessidade da resolução de problemas do cotidiano, ter a capacidade de prever, induzir e deduzir situações-problema, com o objetivo de atingir com eficácia a solução,

Uma forma eficiente de praticar e desenvolver o lobo frontal do cérebro, responsável pelo raciocínio lógico-matemático, é a tentativa de solucionar problemas utilizando a programação. Pois nela devem-se observar procedimentos de sistemas complexos, formar teorias e testar previsões, ou seja, não só será ponderado o caminho de uma solução, mas possíveis soluções corretas e incorretas que possam vir a ocorrer na utilização pelo usuário final.

5 I INTRODUÇÃO À LINGUAGEM LOGO

O termo LOGO é uma referência à sua significação grega: pensamento, raciocínio e discurso. Trata-se de uma linguagem de programação, desenvolvida na década de 60 no Massachusetts Institute of Technology (MIT) em Cambridge (MA) por Seymour Papert, Wallace Feurzeig e Daniel Bobrow com o objetivo de introduzir as crianças ao conceito de programar.

Inicialmente tratava-se de um robô que lembrava uma tartaruga que riscava o chão por onde passasse a partir de comandos dados pelo computador. Posteriormente, a tartaruga ganhou uma versão digital, onde era representada no monitor do computador (como um triângulo isósceles ou mesmo como uma tartaruga) e a partir de comandos simples como "andar para frente x passos" a tartaruga se deslocava na tela deixando uma linha como rastro.

O objetivo do Logo, diferente das outras linguagens de programação, é que ela foi desenvolvida para ser usada por crianças, não só para introduzir o conceito de programação, mas também para utilizá-la como ferramenta no aprendizado de outros assuntos, no desenvolvimento do raciocínio lógico e na introdução de pessoas a se tornarem futuros autodidatas, pois elas exploram, investigam e descobrem por si mesmas.

6 I XLOGO

O xLogo é um entre vários *softwares* de linguagem Logo, atualmente está disponível em 8 idiomas incluindo o Português, distribuído sob Licença Pública Geral (GPL - *General Public License*) e foi escrito em *Java*, o que significa que é requisito obrigatório para sua execução o *Java Runtime Enviroment* (JRE) de versão 1.5.0_08 ou superior instalado no computador.

O Java é uma linguagem multiplataforma e gratuita, então o programa funciona em qualquer sistema operacional que rode a máquina virtual Java, ou seja, sistemas Windows, Linux ou MAC, o que traz uma melhor retro compatibilidade sem a necessidade de modificações ou gigantescas configurações para seu funcionamento em diferentes plataformas.

Atualmente disponível na versão 0.9.96, você pode adquiri-lo no próprio site do xLogo, totalmente gratuito, realizando um download de 3,4Mb. Além disso, no próprio site está disponível um tutorial para aprender Logo, além de diversos exemplos de aplicação.

Existe ainda a possibilidade de utilizar o xLogo na robótica: é o que Marcelo Duschkin apresenta o projeto Mi Primer Robot. Uma maneira simples e econômica de trabalhar robótica nas escolas.

7 I CONCLUSÃO

A elaboração deste artigo pôde proporcionar novas reflexões e saberes na minha formação como docente, por procurar e criar novas metodologias de ensino para atender melhor uma educação tão desvalorizada no Brasil.

Aprender a importância do planejamento das ações e a implementação de novos recursos possui papel formativo para o graduando em Matemática, pois proporciona a reflexão das práticas pedagógicas vigentes em sala de aula e a busca de ações significativas no processo de ensino-aprendizagem.

É de fundamental importância que o professor, como intermediário no processo de aprendizagem do conhecimento e do saber, investigue o valor de novos métodos de ensino com a finalidade de atingir um amadurecimento e desenvolvimento intelectual dos discentes.

Assim, a linguagem Logo vem proporcionar uma imensa gama de novas metodologias, atrelando a prática do conteúdo matemático aos benefícios que estão por trás do ato de programar e seus benefícios no desenvolvimento da mente do estudante.

Com a impregnação da tecnologia na vida social de todos, é fato que o mesmo deve ser aproveitado como ferramenta motivadora nas aulas, sem desmerecer

o conteúdo original a ser estudado, mas unindo os conceitos de conhecimento e novas formas de repassá-lo.

REFERÊNCIAS

ARAÚJO, Iracema Rezende de Oliveira. **A Utilização de Lúdicos para Auxiliar a Aprendizagem e Desmistificar o Ensino da Matemática**. 2000. 137 f. Dissertação (Mestrado em Engenharia de Produção) — Universidade Federal de Santa Catarina, Florianópolis, 2000. Disponível em: < https://repositorio.ufsc.br/bitstream/handle/123456789/78563/178530.pdf>. Acesso em: 12 de dez. de 2015, 14:05:54.

CASTRO, Claudio de Moura. O computador na escola. Rio de Janeiro: Campus, 1988.

MERCADO, Luís Paulo Leopoldo. **Novas tecnologias na educação: reflexões sobre a prática**. Maceió: EDUFAL, 2002.

VENTURINI, Daniel Moro. **Geometria analítica e GeoGebra: uma combinação perfeita na exploração de conceitos e propriedades**. Santa Maria, RS. Originalmente apresentado como trabalho final de graduação, Centro Universitário Franciscano, 2009. Disponível em: http://www.unifra.br/cursos/matematica/downloads/TFG%20-%20Daniel[1][1].pdf>. Acesso em: 08 de nov. de 2015, 08:23:41.

CHAKRABORTY, Anit; GRAEBNER, Randy; STOCKY, Tom. **Logo: aproject history**. 1999. Disponível em http://web.mit.edu/6.933/www/LogoFinalPaper.pdf>. Acesso em: 23 de dez. de 2015, 21:30:14.

LOGOTHINGS. Disponível em: < https://logothings.wikispaces.com/home >. Acesso em: 3 de fev. de 2016, 21:16:55.

PROJETO LOGO. Disponível em: http://projetologo.webs.com/logo.html Acesso em: 04 de jan. de 2016, 20:55:32.

XLOGO. Disponível em: < http://xlogo.tuxfamily.org/pt/index-pt.html >. Acesso em: 30 de jan. de 2016.

SOBRE O ORGANIZADOR

WILLIAN DOUGLAS GUILHERME - Professor Adjunto da Universidade Federal do Tocantins, Câmpus de Arraias. Coordenador Substituto do Curso de Pedagogia. Representante Docente no Conselho Diretor. Membro do Comitê Interno de Assessoramento do Programa Institucional de Iniciação Científica/UFT. Líder do Grupo de Pesquisa/CNPq "Educação e História da Educação Brasileira: Práticas, Fontes e Historiografia" e membro do Grupo "Laboratório de Formação de professores e práticas dialógicas na Educação-Lapedi - UFT". Tem Pós-Doutorado em Educação, 2018 (FACED/UFU). Doutor em Educação, 2016 (UNESP/Marília). Mestre em Educação, 2010 (FACED/UFU). Graduado em História, 2007, Bacharelado e Licenciatura (UFU), Bolsista IC/CNPg (08/2004 a 08/2007) integrando ao Núcleo de Estudos e Pesquisa em História e Historiografia da Educação (NEPHE/FACED/ UFU). Graduado em Pedagogia, 2013, Licenciatura, pela Universidade de Uberaba (UNIUBE). Durante o mestrado, foi bolsista CAPES; Secretário da Revista Cadernos de História da Educação (NEPHE/FACED/UFU); representante Discente no Conselho da Faculdade de Educação (CONFACED); representante Discente nos Conselhos Superiores: CONSUN (Conselho Universitário) e CONPEP (Conselho de Pesquisa e Pós-Graduação); membro do CONAD (Conselho de Administração do Hospital de Clínicas da UFU); membro da CPAUFU (Comissão Própria de Avaliação da Universidade Federal de Uberlândia); membro da Comissão de Revisão do Estatuto e do Regimento Geral da UFU; eleito Coordenador Geral da APG-UFU (Associação dos Pós-Graduandos da Universidade Federal de Uberlândia) biênio 2008/2009. Desenvolve pesquisa na busca. identificação e catalogação de fontes primárias para a História da Educação como jornais, periódicos, atas, imprensa, leis, relatos, levantamento de acervos públicos e particulares, entre outros, tendo como foco a História Local e a História das Instituições Escolares, assim como efetiva participação em cursos de Especialização (lato sensu) voltados para a formação de professores com foco na gestão, organização, planejamento, orientação e avaliação na Educação Básica.

ÍNDICE REMISSIVO

Α

Aprendizagem Colaborativa 95

Autonomia 10, 22, 61, 69, 75, 85, 86, 95, 98, 100, 101, 102, 104, 105, 106, 111, 112, 143, 144, 156, 166, 167, 173, 176, 180, 183, 191, 192, 198, 233, 265, 285, 287, 305, 311

Avaliação 35, 36, 39, 40, 41, 43, 44, 46, 47, 48, 56, 57, 58, 74, 102, 104, 105, 136, 139, 143, 144, 145, 146, 149, 154, 160, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 184, 187, 192, 271, 327

B

Banco Mundial 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38

C

Cefapro 1, 2, 7, 12, 49

Contemporaneidade 20, 68, 104, 108, 109, 111, 114, 264

Currículo 11, 14, 15, 40, 42, 62, 68, 70, 75, 76, 77, 79, 80, 124, 136, 144, 145, 147, 151, 153,

155, 157, 167, 190, 223, 225, 226, 229, 300

Currículo escolar 14, 42, 62, 167, 190, 223

Currículo questionador 70

D

Documentários 158, 160, 161, 162, 163, 167, 168, 266, 272

E

EaD Online 49, 50

Educação Física 72, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229

Educação Inclusiva 230, 231, 232

Educação Integral 60, 61, 62, 63, 64, 67, 68, 69

Ensino de Ciências e Biologia 208

Ensino de matemática 49

Evolução Biológica 208, 211, 212, 213, 215, 216, 218

F

Formação 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 29, 30, 31, 32, 33, 35, 36, 37, 38, 39, 41, 43, 44, 47, 49, 50, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 62, 63, 64, 66, 67, 70, 74, 75, 78, 79, 82, 90, 96, 97, 98, 99, 102, 103, 104, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 119, 120, 122, 123, 125, 127, 129, 131, 132, 133, 134, 135, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 162, 163, 165, 166, 168, 169, 172, 181, 182, 183, 184, 185, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 199, 200, 201, 202, 203, 205, 206, 207, 208, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 234, 245, 246, 249, 250, 261, 263, 264, 272, 276, 279, 282, 284, 285, 286, 287,

290, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 304, 307, 308, 310, 311, 312, 317, 318, 319, 325, 327

Formação Continuada 1, 3, 4, 5, 6, 12, 14, 15, 16, 17, 20, 21, 22, 24, 25, 26, 30, 31, 32, 33, 35, 36, 38, 39, 41, 47, 49, 52, 53, 55, 56, 57, 58, 59, 67, 99, 145, 191, 192, 290

Formação Continuada de Professores 1, 4, 6, 14, 15, 24, 25, 26, 30, 31, 32, 33, 35, 36, 38, 53, 57, 58, 191, 192, 290

Formação de professores 14, 18, 22, 30, 31, 32, 33, 36, 50, 55, 57, 59, 148, 149, 151, 155, 156, 157, 169, 181, 182, 185, 191, 208, 218, 221, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 261, 282, 318, 327

Formação docente 7, 31, 63, 66, 148, 158, 159, 160, 162, 165, 168, 201, 307

Formação do professor de Matemática 147

Formação humana 4, 135, 137, 138, 139, 140, 142, 143, 144, 145, 146, 183, 223, 225, 226, 227, 229, 292

G

Globalização 18, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 34, 36, 38, 168, 222, 250, 261

Н

Histórico da educação 70, 163

Inovação Pedagógica 12, 95, 97, 98, 100, 102, 104, 105 Interdisciplinaridade 1, 2, 3, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 19, 198, 276

L

Licenciatura 14, 20, 21, 147, 148, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 211, 219, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 228, 229, 232, 234, 327

M

Matemática 16, 23, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 46, 49, 51, 53, 55, 56, 58, 59, 108, 123, 137, 144, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 167, 254, 321, 322, 325, 326 Metodologias educacionais 70

P

Papel do educador 70, 75

Planejamento 1, 2, 3, 9, 13, 34, 36, 50, 55, 57, 97, 99, 100, 104, 143, 168, 185, 187, 189, 190, 203, 204, 275, 284, 288, 289, 325, 327

Políticas públicas em educação 14

PPC 147, 148, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157

Prática enquanto componente curricular 230

Práticas avaliativas 39, 43, 44, 170, 171, 174, 176, 177, 179

Práticas de pesquisa 181, 182, 186, 191, 193

Problematização 10, 52, 66, 158, 159, 160, 161, 163, 164, 165, 167, 168, 192, 255 Programa Mais Educação 60, 61, 65, 66, 67, 68, 69

Q

Qualidade social da educação 135, 139, 140, 143, 145

R

Reflexão 4, 5, 6, 15, 17, 18, 19, 21, 43, 52, 65, 75, 77, 78, 108, 109, 111, 114, 118, 121, 123, 144, 148, 156, 161, 165, 170, 175, 178, 184, 189, 190, 191, 198, 204, 225, 226, 230, 231, 232, 234, 237, 248, 249, 250, 251, 258, 260, 264, 266, 271, 278, 286, 307, 308, 314, 317, 318, 325 Responsabilidade na educação 70

S

Significados 170, 174, 175, 176, 179, 217, 251, 254, 255, 256, 286, 288, 299, 309, 314 Sujeito crítico 17, 71, 108, 109, 110, 114 Supervisão educacional 135, 142

T

Tecnologias Digitais 49, 51, 54, 55, 56, 58, 59, 95, 98, 99, 103, 104, 106, 268 Trabalho docente 14, 20, 25, 31, 47, 152

W

Webquest 181, 182, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192

