

Felipe Antonio Machado Fagundes Gonçalves (Organizador)

# Ensino de Ciências e Educação Matemática 3





Felipe Antonio Machado Fagundes Gonçalves (Organizador)

# Ensino de Ciências e Educação Matemática 3



2019 by Atena Editora Copyright © Atena Editora

Copyright do Texto © 2019 Os Autores

Copyright da Edição © 2019 Atena Editora

Editora Chefe: Profa Dra Antonella Carvalho de Oliveira

Diagramação: Natália Sandrini Edição de Arte: Lorena Prestes Revisão: Os Autores



Todo o conteúdo deste livro está licenciado sob uma Licença de Atribuição Creative Commons. Atribuição 4.0 Internacional (CC BY 4.0).

O conteúdo dos artigos e seus dados em sua forma, correção e confiabilidade são de responsabilidade exclusiva dos autores. Permitido o download da obra e o compartilhamento desde que sejam atribuídos créditos aos autores, mas sem a possibilidade de alterá-la de nenhuma forma ou utilizá-la para fins comerciais.

### Conselho Editorial

### Ciências Humanas e Sociais Aplicadas

- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Adriana Demite Stephani Universidade Federal do Tocantins
- Prof. Dr. Álvaro Augusto de Borba Barreto Universidade Federal de Pelotas
- Prof. Dr. Alexandre Jose Schumacher Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso
- Prof. Dr. Antonio Carlos Frasson Universidade Tecnológica Federal do Paraná
- Prof. Dr. Antonio Gasparetto Júnior Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais
- Prof. Dr. Antonio Isidro-Filho Universidade de Brasília
- Prof. Dr. Constantino Ribeiro de Oliveira Junior Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Cristina Gaio Universidade de Lisboa
- Prof. Dr. Devvison de Lima Oliveira Universidade Federal de Rondônia
- Prof. Dr. Edvaldo Antunes de Farias Universidade Estácio de Sá
- Prof. Dr. Eloi Martins Senhora Universidade Federal de Roraima
- Prof. Dr. Fabiano Tadeu Grazioli Universidade Regional Integrada do Alto Uruguai e das Missões
- Prof. Dr. Gilmei Fleck Universidade Estadual do Oeste do Paraná
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Ivone Goulart Lopes Istituto Internazionele delle Figlie de Maria Ausiliatrice
- Prof. Dr. Julio Candido de Meirelles Junior Universidade Federal Fluminense
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Keyla Christina Almeida Portela Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Lina Maria Goncalves Universidade Federal do Tocantins
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Natiéli Piovesan Instituto Federal do Rio Grande do Norte
- Prof. Dr. Marcelo Pereira da Silva Universidade Federal do Maranhão
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Miranilde Oliveira Neves Instituto de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Paola Andressa Scortegagna Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Rita de Cássia da Silva Oliveira Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Profa Dra Sandra Regina Gardacho Pietrobon Universidade Estadual do Centro-Oeste
- Profa Dra Sheila Marta Carregosa Rocha Universidade do Estado da Bahia
- Prof. Dr. Rui Maia Diamantino Universidade Salvador
- Prof. Dr. Urandi João Rodrigues Junior Universidade Federal do Oeste do Pará
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Vanessa Bordin Viera Universidade Federal de Campina Grande
- Prof. Dr. Willian Douglas Guilherme Universidade Federal do Tocantins

### Ciências Agrárias e Multidisciplinar

- Prof. Dr. Alexandre Igor Azevedo Pereira Instituto Federal Goiano
- Prof. Dr. Antonio Pasqualetto Pontifícia Universidade Católica de Goiás
- Profa Dra Daiane Garabeli Trojan Universidade Norte do Paraná
- Profa Dra Diocléa Almeida Seabra Silva Universidade Federal Rural da Amazônia
- Prof. Dr. Écio Souza Diniz Universidade Federal de Viçosa
- Prof. Dr. Fábio Steiner Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul
- Profa Dra Girlene Santos de Souza Universidade Federal do Recôncavo da Bahia
- Prof. Dr. Jorge González Aguilera Universidade Federal de Mato Grosso do Sul
- Prof. Dr. Júlio César Ribeiro Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro
- Profa Dra Raissa Rachel Salustriano da Silva Matos Universidade Federal do Maranhão
- Prof. Dr. Ronilson Freitas de Souza Universidade do Estado do Pará
- Prof. Dr. Valdemar Antonio Paffaro Junior Universidade Federal de Alfenas



### Ciências Biológicas e da Saúde

- Prof. Dr. Benedito Rodrigues da Silva Neto Universidade Federal de Goiás
- Prof. Dr. Edson da Silva Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri
- Profa Dra Elane Schwinden Prudêncio Universidade Federal de Santa Catarina
- Prof. Dr. Gianfábio Pimentel Franco Universidade Federal de Santa Maria
- Prof. Dr. José Max Barbosa de Oliveira Junior Universidade Federal do Oeste do Pará
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Magnólia de Araújo Campos Universidade Federal de Campina Grande
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Natiéli Piovesan Instituto Federacl do Rio Grande do Norte
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Vanessa Lima Gonçalves Universidade Estadual de Ponta Grossa
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Vanessa Bordin Viera Universidade Federal de Campina Grande

# Ciências Exatas e da Terra e Engenharias

- Prof. Dr. Adélio Alcino Sampaio Castro Machado Universidade do Porto
- Prof. Dr. Alexandre Leite dos Santos Silva Universidade Federal do Piauí
- Profa Dra Carmen Lúcia Voigt Universidade Norte do Paraná
- Prof. Dr. Eloi Rufato Junior Universidade Tecnológica Federal do Paraná
- Prof. Dr. Fabrício Menezes Ramos Instituto Federal do Pará
- Prof. Dr. Juliano Carlo Rufino de Freitas Universidade Federal de Campina Grande
- Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Neiva Maria de Almeida Universidade Federal da Paraíba
- Profa Dra Natiéli Piovesan Instituto Federal do Rio Grande do Norte
- Prof. Dr. Takeshy Tachizawa Faculdade de Campo Limpo Paulista

# Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) (eDOC BRASIL, Belo Horizonte/MG)

E59 Ensino de ciências e educação matemática 3 [recurso eletrônico] /
Organizador Felipe Antonio Machado Fagundes Gonçalves. –
Ponta Grossa, PR: Atena Editora, 2019. – (Ensino de ciências e
educação matemática – v. 3)

Formato: PDF

Requisitos de sistema: Adobe Acrobat Reader

Modo de acesso: World Wide Web

Inclui bibliografia

ISBN 978-85-7247-809-0 DOI 10.22533/at.ed.090192211

Educação.
 Prática de ensino.
 Professores de matemática
 Formação.
 Gonçalves, Felipe Antonio Machado Fagundes.

CDD 370.1

Elaborado por Maurício Amormino Júnior - CRB6/2422

Atena Editora

Ponta Grossa – Paraná - Brasil

<u>www.atenaeditora.com.br</u>

contato@atenaeditora.com.br



# **APRESENTAÇÃO**

O terceiro volume da obra "Ensino de Ciências e Educação Matemática" aborda assim como os volumes anteriores, uma gama de trabalhos que têm por objetivo contribuir para o Ensino como um todo.

O desenvolvimento de pesquisas na área de Ensino e Educação se fazem essenciais atualmente, já que vivemos em crescente mudança, necessitando cada vez mais o desenvolvimento de propostas para os mais diversos níveis de ensino.

Nesta obra, o leitor encontrará aporte para pesquisas em Educação Matemática, vislumbrando o conhecimento de autores que demonstram através de cada capítulo propostas que engrandecem o estudo das Ciências e Matemática.

Para os professores em exercício, sem dúvidas cada capítulo tem muito a contribuir com sua atuação em sala de aula, já que temas como a interdisciplinaridade, jogos didáticos, tecnologia no ensino, dentre outros temas que permeiam a Educação, são debatidos e dialogados com a literatura que trata destes temas.

Que cada capítulo possa enriquecer os estudos e práticas dos professores de cada área, fomentando pesquisa para o Ensino de Ciências e Educação Matemática.

Felipe Antonio Machado Fagundes Gonçalves

# **SUMÁRIO**

CAPÍTULO 11
A AVERSÃO À MATEMÁTICA NO OLHAR DOS PROFESSORES LICENCIADOS EM MATEMÁTICA DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DE FOZ DO IGUAÇU/PR
Jocineia Medeiros Marcos Lübeck
DOI 10.22533/at.ed.0901922111
CAPÍTULO 210
ENGENHARIA DIDÁTICA PARA O ENSINO DA SEQUÊNCIA DE PADOVAN: UM ESTUDO DA EXTENSÃO PARA O CAMPO DOS NÚMEROS INTEIROS
Francisco Regis Vieira Alves Renata Passos Machado Vieira José Gleison Alves da Silva Milena Carolina dos Santos Mangueira
DOI 10.22533/at.ed.0901922112
CAPÍTULO 319
ENSINO E APRENDIZAGEM DE MATEMÁTICA E A EDUCAÇÃO EM NUVEM: UMA EXPERIÊNCIA
COM O GOOGLE APRESENTAÇÕES
Aminadabe de Farias Aguiar Lúcio Souza Fassarella
Ernane Luis Angeli Luxinger
DOI 10.22533/at.ed.0901922113
CAPÍTULO 429
MOTIVOS PARA A APRENDIZAGEM: ESTUDANTES DE UMA REGIÃO RURAL
Caio Cesar Archanjo Denival Biotto Filho
DOI 10.22533/at.ed.0901922114
CAPÍTULO 537
UMA PROPOSTA DIDÁTICA ENVOLVENDO A MATEMÁTICA E O DIA DAS MÃES
Danielly Barbosa de Sousa
Abigail Fregni Lins
DOI 10.22533/at.ed.0901922115
CAPÍTULO 6
A DIDÁTICA DA MATEMÁTICA NO ENSINO SUPERIOR AUXILIANDO NA ELABORAÇÃO DE ATIVIDADES EXPLORATÓRIAS PARA AS AULAS DE MATEMÁTICA
José Cirqueira Martins Júnior Emerson Batista Ferreira Mota
Charlâni Ferreira Batista Rafael
Layla Raquel Barbosa Lino Simone Santos Barros
DOI 10.22533/at.ed.0901922116
CAPÍTULO 7
O PROJETO BIBLIOTECA: AÇÃO E A AVALIAÇÃO EM MATEMÁTICA Simone Beatriz Rech Pereira
DOI 10.22533/at.ed.0901922117

CAPÍTULO 869
ENSINO DE MATEMÁTICA NO <i>CAMPUS</i> DE ARACAJU DO INSTITUTO FEDERAL DE SERGIPE: REFLEXÕES E CONTRIBUIÇÕES
Anne Alilma Silva Souza Ferrete Rodrigo Bozi Ferrete
DOI 10.22533/at.ed.0901922118
CAPÍTULO 984
INTERVENÇÃO PEDAGÓGICA EM ESCOLA PÚBLICA DE MONTES CLAROS POR MEIO DE AULA CRIATIVA E CONTEXTUALIZADA
Alessandro Nunes Carvalho Fábio Mendes Ramos
DOI 10.22533/at.ed.0901922119
CAPÍTULO 1095
EDUCAÇÃO MATEMÁTICA: PANORAMAS, DEBATES E POSSIBILIDADES
Suemilton Nunes Gervázio
DOI 10.22533/at.ed.09019221110
CAPÍTULO 11106
UMA ATIVIDADE DE MATEMÁTICA PARA O ENSINO FUNDAMENTAL: O IMC PARA O ESTUDO DA OBESIDADE/DESNUTRIÇÃO
Felipe Manoel Cabral  Marcela Lima Santos
Claudia Mazza Dias
DOI 10.22533/at.ed.09019221111
CAPÍTULO 12115
O ENSINO DE GEOMETRIA: UMA PROPOSTA DIDÁTICA COM O USO DO ORIGAMI
Eliane Farias Ananias Danielly Barbosa de Sousa
DOI 10.22533/at.ed.09019221112
CAPÍTULO 13125
PROPOSTA DE INSERÇÃO DA FÍSICA MODERNA E CONTEMPORÂNEA NO ENSINO DE FÍSICA DE NÍVEL MÉDIO
Alencar Migliavacca Camila Gasparin
DOI 10.22533/at.ed.09019221113
CAPÍTULO 14133
O USO DA MÚSICA PARA PROMOÇÃO DA APRENDIZAGEM: UMA EXPERIÊNCIA NO ENSINO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA
Antonia Beatriz Ribeiro de Souza Gláucia Caroline Silva-Oliveira
DOI 10.22533/at.ed.09019221114
CAPÍTULO 15143
"ANGLE SHOOTER": UMA FERRAMENTA DE ENSINO NA DISCIPLINA DE CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL NO CURSO DE JOGOS DIGITAIS
André Luiz Orlandi Favaro

Rosemeiry de Castro Prado Eunice Corrêa Sanches Belloti

Marcos Antonio Martuchi	
Elaine Pasquaini	
Marcos Graciano	
Guilherme Orlandini	
Donizete Pereira da Silva Junior	
Vinícius de Jesus Gonçalves	
José Otávio Valério Tizatto	
Matheus Freire de Lima Franco	
DOI 10.22533/at.ed.09019221115	
CAPÍTULO 16	151
RECONSTRUINDO REGRAS DE SINAIS DA MATEMÁTICA NO ENSINO SUPERIO	R
Maria Aparecida dos Santos	
Suzana Lima de Campos Castro	
DOI 10.22533/at.ed.09019221116	
CAPÍTULO 17	161
ANÁLISE DE DISSERTAÇÕES DEFENDIDAS NO MESTRADO NACIONAL PROI ENSINO DE FÍSICA	FISSIONAL EM
Paulo Henrique Taborda	
Nicole Maria Antunes Aires	
Hércules Alves de Oliveira Junior	
DOI 10.22533/at.ed.09019221117	
CAPÍTULO 18	175
APRENDIZAGEM SIGNIFICATIVA DA TRIGONOMETRIA APLICADA AO FUTEBOL	
Daiana Bordin	
Marilda Machado Spindola	
DOI 10.22533/at.ed.09019221118	
SOBRE O ORGANIZADOR	184
ÍNDICE REMISSIVO	185
-	

Marcela Aparecida Penteado Rossini

# **CAPÍTULO 3**

# ENSINO E APRENDIZAGEM DE MATEMÁTICA E A EDUCAÇÃO EM NUVEM: UMA EXPERIÊNCIA COM O GOOGLE APRESENTAÇÕES

# **Aminadabe de Farias Aguiar**

Universidade Federal do Espírito Santo (UFES) aminadabeaguiar@gmail.com

## Lúcio Souza Fassarella

Universidade Federal do Espírito Santo (UFES) luciofassarella@gmail.com

# **Ernane Luis Angeli Luxinger**

Universidade Federal do Espírito Santo (UFES)
Ernane.angeli@hotmail.com

RESUMO: Apresentamos uma breve discussão sobre uso das Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC) no ensino e aprendizagem da matemática focalizando o trabalho colaborativo na nuvem, seguida de um relato das experiências com a atividade *Slide Colaborativo*, desenvolvidas em turmas do 2° e 3° anos do Ensino Médio de duas escolas do município de Linhares – ES. São analisados qualitativamente o desenvolvimento e os resultados da atividade considerando os trabalhos produzidos, os dados coletados através da observação participante e os registros escritos das impressões de alguns alunos.

PALAVRAS-CHAVE: Ensino e aprendizagem de Matemática. Educação na Nuvem. Trabalho Colaborativo.

# MATH EDUCATION AND LEARNING IN THE CLOUD: AN EXPERIMENT WITH GOOGLE PRESENTATIONS

ABSTRACT: We present a brief discussion on the use of Information and Communication Technologies (ICT) in mathematics teaching and learning focusing on collaborative work in the cloud, followed by an account of experiences with the Collaborative Slide activity, developed in high school classes of two schools in the municipality of Linhares - ES. The development and results of the activity are qualitatively analyzed considering the works produced, the data collected through participant observation and the written records of the impressions of some students.

**KEYWORDS:** Mathematics teaching and learning. Cloud Education. Collaborative work.

# 1 I INTRODUÇÃO

Dentre as metodologias utilizadas atualmente, com o propósito de alcançar melhorias nos índices de aprendizagens nos processos escolares, temos as chamadas Metodologias Ativas, defendidas por autores como Mattar (2010; 2017) e Prensky (2012). Nelas, os alunos devem ser envolvidos em atividades durante processos de ensino e de

aprendizagens de modo a não permitir sua passividade, sendo cada um o responsável por buscar e construir seu conhecimento.

Estas metodologias envolvem interação e a aprendizagem colaborativa, que podem ser mediadas e intensificadas por meio de tecnologias digitais, tão disseminada na sociedade atual.

Segundo Vygotsky (2007) o desenvolvimento do indivíduo e a aquisição do conhecimento começam desde os primeiros dias de vida mediante interações com objetos e seres que estejam em sua volta. Vygotsky acredita que a aprendizagem é uma experiência social, mediada pela utilização de objetos, instrumentos e signos, sendo que "a experiência social exerce seu papel através do processo de imitação, quando a criança imita a forma pela qual o adulto usa instrumentos e manipula objetos". Essa experiência se intensifica pela mediação da memória com auxílio dos "signos e seu papel crucial no desenvolvimento individual" (Vygotsky, 2007, p. 7, 31). Para esse teórico.

O uso de pedaços de madeira entalhada e nós, a escrita primitiva e auxiliares mnemônicos simples, demonstram, no seu conjunto, que mesmo nos estágios mais primitivos do desenvolvimento histórico os seres humanos foram além dos limites das funções psicológicas impostas pela natureza, evoluindo para uma organização nova, culturalmente elaborada, de seu comportamento. [...] Acreditamos que essas operações com signos são o produto das condições específicas do desenvolvimento social (Vygotsky, 2007, p. 32).

Concordando com Vygotsky, Mizukami (1986) defende que a educação pode ser vista como um processo de socialização, onde se criam condições de cooperação, colaboração, trocas e intercâmbio entre as pessoas. Para ela, o processo educativo deve ser baseado na pesquisa, na resolução de problemas e na reflexão sobre erros cometidos, de modo a oportunizar aos alunos uma compreensão da estrutura fundamental do conhecimento. Consequentemente, o professor deve utilizar estratégias que levem os alunos a desenvolverem sua independência, desafiando-os e provocando desequilíbrios, orientando sem comprometer o autocontrole e a autonomia individual. Assim, o

objetivo da educação, portanto, não consistirá na transmissão de verdades, informações, demonstrações, modelos etc., e sim que o aluno aprenda por si só a conquistar essas verdades [...]. A autonomia intelectual será assegurada pelo desenvolvimento da personalidade e pela aquisição de instrumental lógicoracional. A educação deverá visar que cada aluno chegue a essa autonomia (MIZUKAMI, 1986, p. 71).

Sob tais pressupostos, entendemos que o processo de ensino e aprendizagem não pode ser pensado como uma simples transmissão de conhecimentos, nem pode ser realizado de um modo que leve os alunos a prescindirem de suas interações sociais. Pelo contrário, no âmbito da educação formal, os professores devem criar situações estruturadas para que os alunos possam construir seu conhecimento em grupo, com participação ativa e cooperação de todos os envolvidos. Para conseguir isso os professores podem recorrer às modernas tecnologias disponíveis, utilizando-

as em atividades escolares como defendem diversos autores, dentre os quais Borba, Scucuglia e Gadanidis (2014). Segundo eles, é importante explorar recursos inovadores e suas potencialidades com o propósito de minimizar o abismo existente entre as práticas escolares e os acontecimentos sociais extraescolares.

# 2 I REFERENCIAL TEÓRICO

Borba e Penteado (2015) mostram que experiências exitosas vêm sendo realizadas em diversos lugares com o uso criativo das tecnologias, sempre respeitando o protagonismo do estudante e sua vocação para a descoberta. Os Parâmetros Curriculares Nacionais (PCN) de Matemática para o Ensino Fundamental (1997) e para o Ensino Médio (2000) também orientam a inserção das tecnologias no currículo estudantil, indicando que o trabalho com o auxílio das tecnologias pode favorecer o aluno a construir seu próprio conhecimento, a aprender com seus colegas e, também, com seus próprios erros.

Como os recursos tecnológicos são essenciais para o mercado de trabalho e este não pode ser dissociado da educação, esses recursos devem ser inseridos na escola em atividades essenciais, tais como ler, escrever, contar, interpretar gráficos, desenvolver noções espaciais, etc. Desse modo, o acesso à informática pode ser visto como parte de um projeto coletivo de democratização de acessos às tecnologias de informação e comunicação (BORBA; PENTEADO, 2015).

Quando se trata de tecnologias e inovação, os alunos acompanham as mudanças significativas que ocorrem na sociedade, interagindo com as várias Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC) existentes nesse meio, pois têm afinidade natural para lidar com elas. A escola, como mediadora do processo de ensino, não pode ficar distante dessa inovação, devendo os professores orientarem os alunos a usarem estas ferramentas tecnológicas de forma construtiva, sejam elas voltadas para a comunicação, para boas práticas no mercado de trabalho, ou mesmo para o processo de ensino (MATTAR, 2010; PRENSKY, 2012; BORBA; PENTEADO, 2015).

Desde o advento da Internet, o saber não está mais restrito à sala de aula ou às bibliotecas. Hoje, é possível aprender em qualquer lugar onde exista um aparelho conectado à rede mundial de computadores, desde que haja disposição para estudo. Tal possibilidade pode ser explorada pela escola, a chamada *educação flexível* (*blended education*): misto de educação presencial e à distância, devido a mobilidade do acesso à informação por diversas mídias atuais (COSTA, 2009).

Amparada por tais considerações, inspirada nos trabalhos de Mansur *et al.* (2011) e instigada pelos resultados insatisfatórios das avaliações regulares na disciplina de Matemática, obtidos em duas escolas do Ensino Médio da cidade de Linhares - ES, no ano de 2018, a professora e coautora deste artigo desenvolveu e aplicou a atividade didática chamada *Slide Colaborativo*, que possui as características de ser

aberta e colaborativa, bem como baseada numa tecnologia em nuvem, acessível e disponível gratuitamente na Internet: a ferramenta *Google Apresentações*. Esta atividade visou atender a Portaria 065-R de 31 de maio de 2017 da Secretaria Estadual de Educação do Espírito Santo (SEDU), que em seu Art. 1º

estabelece normas e procedimentos para a oferta das modalidades de recuperação e de ajustamento pedagógico, parte integrante do processo de ensino e aprendizagem, necessários para garantir o direito à aprendizagem de todos os estudantes das unidades de ensino da Secretaria Estadual de Educação (SEDU, 2017, p. 01).

Dentre outras disposições, a Portaria institui a Recuperação Paralela, um processo de ensino e aprendizagem que deve ocorrer paralelamente às atividades desenvolvidas durante o período letivo, visando oportunizar o estudante a melhorar seu desempenho em disciplinas com baixo aproveitamento. O Art.4° determina que a

Recuperação Paralela deve ser assegurada a todos os estudantes de forma imediata, tão logo diagnosticadas as dificuldades de aprendizagem, como um mecanismo que busca desenvolver e/ou resgatar as competências e as habilidades necessárias à integração do educando com os conteúdos do currículo (SEDU, 2017, p. 01).

Logo, o professor deve diagnosticar estudantes com baixo desempenho e desenvolver (como Recuperação Paralela) atividades significativas, diversificadas e específicas, propiciando-lhes a superação das dificuldades constatadas, recorrendo a metodologias, estratégias e procedimentos diferenciados de ensino, adequados às dificuldades desses estudantes (SEDU, 2017).

# Educação em Nuvem e o Google Apresentações

O termo Computação em Nuvem, difundido recentemente, surgiu em 1961 num formato rudimentar a partir das ideias de John McCarthy, professor e especialista em Inteligência Artificial do Instituto de Tecnologia de Massachusetts (MIT), que apresentou um modelo aos moldes do serviço de distribuição de energia elétrica. Esse termo representa uma rede de computadores que distribui o poder de processamento, as aplicações e sistemas entre suas várias máquinas, fornecendo aos usuários uma combinação de diversas infraestruturas e serviços computacionais. As aplicações baseadas no conceito de nuvem não são processadas em um único computador (como nos modelos de processamento de dados tradicionais), mas são divididas em partes a serem processadas e armazenadas nos vários computadores que compõem a nuvem, sem que haja uma localização ou propriedade únicas.

Segundo Mansur *et al.* (2011) a Educação em Nuvem, baseada no conceito de Computação em Nuvem, mostra-se como novo paradigma, pois os saberes não estão mais fixos em ambientes físicos ou virtuais, e sim disseminados através das redes de computação, como uma nuvem de saberes. Esse modelo de educação

# possui as seguintes características:

baixo custo de recursos financeiros e computacionais, [...], acessibilidade aos dados educacionais por pessoas desprovidas de recursos financeiros para adquirir um computador pessoal (desktop ou laptop), uma vez que qualquer dispositivo [...], com acesso à internet, pode conectar à nuvem (MANSUR *et al.*, 2011, p. 81).

O Google Apresentações é uma ferramenta gratuita em nuvem disponível na Internet, que pode ser acessada por computadores ou dispositivos móveis munidos do aplicativo Apresentações Google. O acesso pelo computador requer uma conta no Google e utiliza a ferramenta Google Driver. Com o Google Apresentações, o usuário pode criar e editar apresentações diretamente em seu navegador, inserindo textos, imagens, vídeos e efeitos de transição. Com essa ferramenta um grupo de pessoas pode produzir colaborativamente uma apresentação, mesmo trabalhando em lugares e momentos diferentes. O processo começa com uma pessoa que cria uma apresentação e a compartilha com seus contatos de e-mail, atribuindo aos colaboradores uma das opções: editar, comentar ou visualizar. Os colaboradores podem conversar assincronicamente pelo recurso de inserir comentários ("Add comments"), o que permite os participantes distribuírem tarefas e discutirem elementos da apresentação enquanto a constroem. Também é possível verificar as etapas da construção da apresentação pelo recurso de visualizar o histórico, que informa data, horário e autor de cada alteração realizada na apresentação.

Existem vídeos tutoriais disponíveis no *Youtube* sobre o uso do *Google Apresentações*, dentre os quais citamos dois em Língua Portuguesa: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=QFar20uG8Hc">https://www.google.com/intl/pt-BR/slides/about/> (acessados em 04/08/2019).

# 3 I ATIVIDADE DIDÁTICA SLIDE COLABORATIVO

A atividade didática *Slide Colaborativo* se enquadra no conceito de *educação flexível* e foi desenvolvida com base na ferramenta *Google Apresentações*. Para sua realização, o professor pode iniciar explicando a tarefa em sala de aula, estabelecendo seu objetivo, como ela deve ser realizada pelos alunos e determinando um prazo para a realização da tarefa. A turma pode ser dividida em grupos, caso em que um aluno de cada grupo ficará responsável por iniciar a apresentação e compartilhar com os demais componentes os links de acesso para edição. Para instruir sobre a utilização do *Google Apresentações*, o professor pode optar por indicar vídeos tutoriais disponíveis no *Youtube* (eventualmente, algum criado por ele próprio).

O professor deve acompanhar o processo de construção dos slides, identificando equívocos e intervindo, quando necessário, para garantir seu bom desenvolvimento – dando sugestões, se preciso. Ao finalizar a tarefa, as apresentações podem ser discutidas em sala de aula ou até publicadas na Internet, ação que pode motivar a

participação e o empenho dos alunos na sua execução.

Naturalmente, o professor também pode usar a atividade para avaliar os alunos qualitativamente (atribuindo ou não alguma pontuação), levando em consideração as contribuições de cada um, bem como critérios objetivos para qualificar a apresentação produzida, *e.g.: correção técnica, correção linguística, consistência, coerência, aspectos estéticos*, etc. Conforme Bicudo (2012, p. 116,117) "o *qualitativo* engloba a ideia do subjetivo, passível de expor sensações e opiniões" em que podem ser privilegiados "descrições de experiências, relatos de compreensões, [...], relatos de observações e outros procedimentos que deem conta de dados sensíveis, de concepções, de estados mentais, de conhecimentos, etc".

Ao longo do processo de construção dos slides os alunos de cada grupo devem buscar alcançar os objetivos, construindo uma apresentação coerente, isenta de erros, sem redundâncias e esteticamente satisfatória, ao organizarem o trabalho. Devem, ainda, analisar e discutir as contribuições dos colegas, para que desse modo a atividade estimule os alunos a dialogar sobre o assunto com o professor e com os colegas, viabilizando um aprendizado permeado das contribuições dos vários indivíduos e das fontes que cada um usou.

# Descrição das experiências

A atividade descrita acima foi proposta no primeiro trimestre de 2018 como atividade de Recuperação Paralela, em duas escolas estaduais do município de Linhares-ES, para alunos de turmas de 2º e 3º ano do Ensino Médio que obtiveram aproveitamento inferior a 60% na Prova Trimestral de Matemática, objetivando o trabalho em equipe e a revisão dos conteúdos estudados anteriormente.

A Tabela 1 identifica as turmas envolvidas e, para cada uma, o número total de alunos com nota abaixo da média que deveriam realizar a atividade, bem como o número de alunos que participaram da atividade em cada turma (No período em que a atividade foi desenvolvida a primeira escola possuía em média 35 alunos por turma e a segunda escola em média 43 alunos):

Escola 1			Escola 2		2
Turmas	N° total de alunos	N° de participantes na atividade	Turmas	N° total de alunos	N° de participantes na atividade
2°M1	25	13	2°V6	23	18
2°M2	24	23	2°V7	31	14
2°M3	30	25	3°V5	25	22
3°N1	13	13	3°N1	28	24
			3°N2	25	13

Tabela 1: Turmas e participações na atividade Slide Colaborativo.

A atividade consistiu em elaborar com o *Google Apresentações* uma apresentação de todo conteúdo estudado ao longo do primeiro trimestre letivo sobre Estatística e Exponencial (2° ano) ou Estatística e Probabilidade (3° ano), incluindo conceitos e problemas resolvidos. O objetivo estabelecido para todas as turmas foi realizar a atividade de forma colaborativa, respeitando as contribuições dos colegas e cuidando para manter a coerência da apresentação. Foi estipulado que cada estudante revisaria os conteúdos estudados e acrescentaria sua contribuição em 4 slides.

Para as turmas da Escola 1, foram atribuídos 2 pontos à atividade, os quais forma somados à nota de outra atividade de recuperação; o prazo estabelecido para realização da atividade foi de uma semana (de segunda a segunda). Para as turmas da Escola 2 foi aplicada apenas a atividade *Slide Colaborativo* para recuperação e atribuídos 4 pontos; foi estabelecido inicialmente o prazo de 4 dias (de quinta a segunda) para sua realização, mas o mesmo foi estendido para 7 dias a pedido dos alunos, que alegaram problemas no acesso à Internet.

Após cumpridos os prazos, as apresentações foram discutidas em sala de aula com todas as turmas, à exceção de uma na qual o diálogo foi impossibilitado pela confusão que emergiu na turma. Nas discussões, os alunos tiveram a oportunidade de relatar suas impressões, dificuldades e aprendizados na construção das apresentações; foi analisado que ficou bom e o que ficou aquém do razoável. A Escola 1, com o consentimento dos alunos, publicou os trabalhos na sua página na Internet, como uma forma de incentivara o estudo e à dedicação dos estudantes.

Embora o desenvolvimento e o aproveitamento da atividade tenham variado entre as turmas, diversos aspectos foram comuns, inclusive algumas surpresas. Foi coletado dados pela *observação participante* e submetido um questionário aberto a uma das turmas, "de modo a fornecer uma *descrição incontestável* que sirva para futuras análises e para o relatório final" (ANDRÉ, 2013, p. 100). No questionário, foi pedido que os alunos descrevessem suas impressões acerca da atividade, considerando o momento da orientação inicial, da realização e após o término.

A *observação participante* nos provocou algumas impressões que foram corroboradas pelas respostas ao questionário. Apresentamos essas impressões abaixo, seguidas de algumas respostas transcritas (*ipsis litteris*).

A atividade gerou empolgação em alguns alunos (inclusive entre aqueles alunos que geralmente apresentam grande dificuldade com a matemática) e insegurança ou temor em outros:

Discente MEN: Para uma atividade de recuperação foi completamente diferente diante dos outros professores, foi bom, uma forma diferente de recuperar a nota, e forma de aprendizagem, de tarefa cumprida.

Discente JBM: No primeiro momento achei a ideia inovadora, pois foi a primeira vez que eu realizo uma atividade avaliativa por uma plataforma online.

Houve apreço pela atividade por ter sido realizada sem a tensão típica de uma prova:

Discente EB: Como eu tenho dificuldade eu achei melhor fazer por slides, pois se fosse prova novamente talvez eu não conseguiria.

Discente JBM: A possibilidade de elaborar uma atividade sem o estresse e a pressão que a maior parte dos alunos sentem - situação da qual me incluo, torna a elaboração da atividade muito prazerosa.

As principais causas da insegurança (verificadas na maioria dos alunos) foram a demora para compreender a dinâmica do processo e a dificuldade em usar o *Google Apresentações*:

Discente EB: Ao realizar senti um pouco de dificuldade para mecher com o programa, mas superei.

Discente BF: Ao primeiro momento que a professora pediu a atividade eu simplesmente achei que não iria dar certo pois era uma atividade coletiva e normalmente essa atividade [costuma] não dár muito certo. Quando eu tava fazendo a atividade, eu sentir que não iria dar certo, pois eu tenho uma certa dificuldade em matemática, mais ai eu fui fazendo e foi dando certo.

Os relatos mostram que os alunos interagiram e se preocuparam em verificar as contribuições dos colegas, pelo menos para checar se estava tudo em ordem:

Discente EB: [...] todos os dias olhava para ver se tinha algo errado.

Discente RLA: Senti dificuldade no que colocar nos slides para não repetir o que meus colegas colocaram.

Nas manifestações sobre a impressão após o término da atividade, diversos alunos registraram a sensação de "dever cumprido", indicando que o resultado foi melhor que a expectativainicial :

Discente EAM: Satisfação, pois ficou bem legal o resultado. Gostei de trabalhar em equipe.

Discente RLA: Sensação de dever cumprido, pois fiz com muito carinho, dedicação e atenção, tenho certeza que isso refletiu no resultado. Sentimento que resume tudo isso. Felicidade!

# **4 I CONSIDERAÇÕES FINAIS**

A Educação em Nuvem apresenta características advindas da Computação em Nuvem que podem contribuir para o ensino na Educação Básica. A atividade *Slide Colaborativo* utilizou esses recursos na forma de um processo interativo que envolveu os alunos dentro e fora da sala de aula, sendo caracterizada por ser colaborativa, assincrônica e flexível; além disso, colocou explicitamente os alunos como responsáveis pela construção do próprio conhecimento, enquanto o professor figurou como mediador no processo de aprendizagem, se enquadrando como uma

Metodologia Ativa (MATTAR, 2017).

Em nossa experiência, percebemos o engajamento de vários alunos com evidente preocupação de que o trabalho desse certo, posto que tomaram iniciativas e se empenharam em ajudar os colegas. Também pudemos verificar que a atividade surtiu efeito positivo no rendimento de vários alunos nos exercícios de fixação e revisão que realizaram subsequentemente. Cabe registrar que alguns alunos participaram da atividade voluntariamente, sem que precisassem da recuperação.

As dificuldades demonstradas na compreensão da proposta e na utilização do *Google Apresentações* contrariaram nossas expectativas e o senso comum de que os jovens são ávidos por tecnologia. Também percebemos que a atividade não empolgou todos os alunos, sendo que alguns a fizeram desleixadamente, provavelmente apenas devido à pontuação atribuída. Sobre isso, nos lembramos do que afirmou Skovsmose (2014, p.46):

Podemos convidar, mas nunca obrigar, os alunos a participarem das atividades em torno de um cenário para investigação. Se o convite vai ser aceito ou não é sempre incerto. Eles podem se encantar com a proposta ou podem não manifestar nenhuma curiosidade a respeito.

As dificuldades de acesso à Internet, relatadas por alguns alunos, também prejudicou o desenvolvimento da atividade, mostrando que a ideia de que os jovens estão sempre conectados (PRENSKY, 2012) também não corresponde precisamente à realidade.

Como resultado geral, a atividade atingiu apenas parcialmente o propósito inicial de revisar conceitos estudados, pois nem todos os estudantes envolvidos se empenharam, mas pode constituir uma forma alternativa de avaliação. Por conseguinte, consideramos a experiência válida e acreditamos que alcançaremos melhores êxitos se for aplicada novamente na expectativa de que a prática tornará sua realização mais fácil e proveitosa, pois os alunos estarão familiarizados com o *Google Apresentações* e com o que nós, professores, esperamos do trabalho deles.

**Observação**: Este capítulo constitui uma republicação com ligeiras modificações do seguinte artigo: AGUIAR, A.F.; FASSARELLA, L.S; LUXINGER, E.L.A. Ensino e Aprendizagem de Matemática Mediante Trabalho Colaborativo na Nuvem: experiências com o Google Apresentações. In: **Encontro Regional de Matemática Aplicada e Computacional**, 2018, São Mateus-ES. Anais eletrônicos. ISBN:978-85-8215-086-3. Disponível em: <a href="http://ermac.ufes.br/sites/ermac.ufes.br/files/field/anexo/anais\_ermac\_0.pdf">http://ermac.ufes.br/sites/ermac.ufes.br/files/field/anexo/anais\_ermac\_0.pdf</a>>. Acessado em: 05 Ago. de 2019.

# **REFERÊNCIAS**

ANDRE, M. **O que é um estudo de caso qualitativo em educação**. Revista da FAEEBA – Educação e Contemporaneidade, Salvador, v. 22, n. 40, p. 95-103, jul./dez. 2013.

BORBA, M. de C.; SCUCUGLIA, R. da S.; GADANIDIS, G. Fases das tecnologias digitais em **Educação Matemática:** sala de aula e internet em movimento. 1. Ed. Belo Horizonte: Autêntica, 2014.

BORBA, M. de C.; PENTEADO, M. G. **Informática e Educação Matemática.** 5 Ed.; 1 reimpressão. Belo Horizonte: Autêntica, 2015.

BRASIL. Secretaria de Educação Fundamental. **Parâmetros Curriculares Nacionais:** matemática. Brasília: MEC/SEF, 1997. Disponível em: < http://portal.mec.gov.br/seb/arquivos/pdf/livro03.pdf>. Acesso em 04 Ago. 2019.

BRASIL. Secretaria de Educação Média e Tecnológica. **Parâmetros Curriculares Nacionais:** Ensino Médio. Brasília, 2000. Disponível em: <a href="http://portal.mec.gov.br/seb/arquivos/pdf/blegais.pdf">http://portal.mec.gov.br/seb/arquivos/pdf/blegais.pdf</a>>. Acesso em 04 Ago. 2019.

BICUDO, M. A. V. **Pesquisa Qualitativa e pesquisa Qualitativa segundo a abordagem fenomenológica**. In: BORBA, M. de C.; ARAUJO, J. de L. (Org.) Pesquisa Qualitativa em Educação Matemática. 4ª Ed. Revisada. Belo Horizonte. Autentica, 2012, p. 111-124.

COSTA, A. Cloud Education, a Educação da era da Convergência. Artigo (2009). Disponível em <a href="http://acertodecontas.blog.br/artigos/cloud-education-a-educao-da-era-da-convergncia/">http://acertodecontas.blog.br/artigos/cloud-education-a-educao-da-era-da-convergncia/</a>. Acesso em 05 Ago. 2019.

MATTAR, J. **Games em educação:** como os nativos digitais aprendem. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.

MATTAR, J. **Metodologias Ativas: para a educação presencial, blended e a distância**. – 1 ed. São Paulo: Artesanato Educacional, 2017.

MANSUR, A. F. U. et al. **Novos rumos para a Informática na Educação pelo uso da Computação em Nuvem (Cloud Education):** Um estudo de Caso do Google Apps. Campos dos Goytacazes. RJ, 2010. Relato de Experiência. Disponível em <a href="http://www.abed.org.br/congresso2010/cd/252010112729.pdf">http://www.abed.org.br/congresso2010/cd/252010112729.pdf</a>>. Acesso em 05 Ago. 2019.

MANSUR, A. F. U. et al. Cloud Education: Aprendizagem Colaborativa em Nuvem através do Kindle e de Redes Sociais. Cadernos de Informática - Volume 6. Número 1, 2011. Disponível em <a href="http://www.seer.ufrgs.br/cadernosdeinformatica/article/viewFile/v6n1p79-86/11728">http://www.seer.ufrgs.br/cadernosdeinformatica/article/viewFile/v6n1p79-86/11728</a>. Acesso em 05 Ago. 2019.

MIZUKAMI, M. da G. N. **Ensino:** As Abordagens do Processo. Capítulo 4 – Abordagem Cognitiva. São Paulo: EPU, 1986.

PRENSKY, M. **Aprendizagem baseada em jogos digitais.** Tradução de Eric Yamagute. Título original: Digital Game-Based Learning. São Paulo: Editora Senac, 2012.

SEDU. Secretaria de Estado da Educação. **Portaria nº 065-R, de 31 de maio de 2017**. Disponível em <a href="http://sedu.es.gov.br/Media/sedu/pdf%20e%20Arquivos/Portaria%20065-R-1.pdf">http://sedu.es.gov.br/Media/sedu/pdf%20e%20Arquivos/Portaria%20065-R-1.pdf</a>>. Acesso em 05 Ago. 2019.

SKOVSMOSE, O. **Um convite à educação matemática crítica**. Tradução de Orlando de Andrade Figueiredo. Campinas, SP: Papirus, 2014.

VYGOTSKY, L. S. **A** formação social da mente – **O** desenvolvimento dos processos psicológicos superiores. 7ª. Edição. São Paulo: Martins Fontes, 2007. 4ª tiragem, 2010.

# **SOBRE O ORGANIZADOR**

FELIPE ANTONIO MACHADO FAGUNDES GONÇALVES - Mestre em Ensino de Ciência e Tecnologia pela Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) em 2018. Licenciado em Matemática pela Universidade Estadual de Ponta Grossa (UEPG), em 2015 e especialista em Metodologia para o Ensino de Matemática pela Faculdade Educacional da Lapa (FAEL) em 2018. Atua como professor no Ensino Básico e Superior. Trabalha com temáticas relacionadas ao Ensino desenvolvendo pesquisas nas áreas da Matemática, Estatística e Interdisciplinaridade.

184

# **ÍNDICE REMISSIVO**

# Α

Atividades exploratórias 49, 53, 54, 58, 60

Aula 12, 17, 21, 23, 25, 26, 28, 39, 40, 47, 50, 51, 52, 53, 56, 58, 59, 61, 73, 75, 76, 77, 78, 81, 84, 85, 86, 87, 89, 90, 92, 93, 103, 115, 118, 122, 123, 124, 125, 126, 136, 137, 138, 141, 142, 147, 164, 169, 171, 172, 173, 177, 178, 179, 180

# C

Cálculo 3, 15, 16, 48, 55, 56, 60, 89, 143, 144, 145, 146, 148, 149, 152 Ciências naturais 100, 133, 140, 141

# Ε

Educação matemática crítica 28, 29

Educação na nuvem 19

Elaboração de atividades 49, 50, 51, 53, 56, 58, 59

Engenharia didática 10, 11, 12, 17

Ensino de geometria 37, 115

Ensino médio politécnico 62, 63, 64, 66, 68

Ensino superior 14, 29, 33, 34, 35, 52, 60, 144, 151, 152, 160, 182

# F

Física clássica 125, 126, 127, 130 Física moderna e contemporânea 125, 126, 127, 130, 131, 132

# G

GeoGebra 55, 60, 84, 85, 87, 88, 89, 90, 94

## П

IMC-Índice de Massa Corporal 106 Interdisciplinaridade 62, 63, 128, 149, 184 Intervenção 84, 85, 89, 90, 101, 115

# J

Jogos educativos 144 Jogos eletrônicos 144, 145, 146

# L

Linguagem musical 133, 134, 135, 138, 139, 140

# M

Matemática 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 17, 18, 19, 21, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 35, 37, 38, 39, 40, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 64, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 76, 77, 78, 79, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 114, 115, 117, 118, 124, 132, 135, 143, 145, 146, 148, 150, 151, 152, 153, 155, 156, 157, 158, 159, 162, 173, 176, 178, 182, 183, 184

Mestrado profissional 18, 161, 169, 173

Múltiplas linguagens 37, 117

# Ν

Números inteiros 10, 11, 14, 15, 17

# 0

Origami 115, 116, 117, 118, 121, 122, 123, 124

### P

Paulo Freire 65, 69, 70, 73, 76, 77, 78, 79, 80, 82
Prática docente 59, 93, 133, 137
Problema real 106
Professor licenciado em matemática 1
Professor polivalente 1, 5, 6, 118
Proposta didática 37, 39, 40, 115, 118, 119, 121, 122, 123

# R

Regras de sinais 151, 152, 153, 155, 156, 157, 158, 159, 160

# S

Sólidos geométricos 37, 39, 40, 41, 42, 44, 47, 48, 55, 66, 84, 115

# T

Trabalho colaborativo 19, 27
Trigonometria 175, 176, 177, 178, 180, 181, 182
Trigonometria no futebol 175

Agência Brasileira do ISBN

